

ระเบียบการแข่งขันกีฬาหมากล้อม
กีฬาเยาวชนแห่งชาติ ครั้งที่ 36 (พ.ศ.2563) “ช้างขาวเกมส์”
ณ จังหวัดตราด

1. สมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย

นายกสมาคม	นายก่อศักดิ์ ไชยรัศมีศักดิ์
เลขาธิการ	นายสุวิทย์ กิ่งแก้ว
สถานที่ตั้งสมาคม	55/123-7 อาคารสีลมพาร์ควิว ชั้น 2 ซอยศาลาแดง 2 ถนนคอนแวนต์ แขวงสีลม เขตบางรัก กรุงเทพฯ 10500 โทร. 0-2632-0491-2

2. คณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน

ประธานฝ่ายกีฬาหมากล้อมของจังหวัดเจ้าภาพ	ประธานกรรมการ
ผู้แทนสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย (คณะกรรมการบริหารสมาคม)	เลขาธิการ / กรรมการ
ผู้จัดการทีม หรือ ผู้แทนของแต่ละจังหวัดที่ส่งเข้าแข่งขัน	กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาแห่งชาติแต่งตั้ง	กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาแห่งชาติแต่งตั้ง	กรรมการและเลขานุการ

3. คณะกรรมการพิจารณาการประท้วง

3.1 คณะกรรมการพิจารณาการประท้วงคุณสมบัตินักกีฬา ประกอบด้วย

นายกสมาคมกีฬาจังหวัดเจ้าภาพ	ประธานกรรมการ
ผู้แทนสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย	กรรมการ
ผู้แทนการกีฬาแห่งประเทศไทย	กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาแห่งชาติแต่งตั้ง	กรรมการและเลขานุการ

3.2 คณะกรรมการพิจารณาการประท้วงเทคนิค ประกอบด้วย

ผู้แทนสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย	ประธานกรรมการ
ประธานฝ่ายจัดการแข่งขันกีฬาหมากล้อมจังหวัดเจ้าภาพ	รองประธานกรรมการ
ผู้ตัดสินของสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทยทุกท่าน	กรรมการ
ผู้จัดการทีมทุกทีม (ยกเว้น คู่กรณี)	กรรมการ
ผู้แทนการกีฬาแห่งประเทศไทย	กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาแห่งชาติแต่งตั้ง	กรรมการและเลขานุการ

4. ข้อบังคับและกติกาการแข่งขัน

- 4.1 ให้ใช้ข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาแห่งชาติ พ.ศ. 2550
- 4.2 ให้ใช้กติกาการแข่งขันกีฬามากล้อม ของสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย
- 4.3 ให้ใช้กฎและข้อบังคับของสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย ที่กำหนดใช้ในปัจจุบัน

5. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

ให้เป็นไปตามข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาแห่งชาติ พ.ศ. 2550

6. ประเภทการแข่งขัน มี 3 ประเภท

ประเภททีม	ประเภทคู่(Pair Go)	ประเภทบุคคล
ประเภท ทีมชาย	ประเภท คู่ชาย	ประเภท บุคคลชาย
ประเภท ทีมหญิง	ประเภท คู่หญิง	ประเภท บุคคลหญิง
ประเภท ทีมผสม	ประเภท คู่ผสม	

หมายเหตุ - นักกีฬาสามารถลงแข่งได้หลายประเภทการแข่งขัน (สามารถข้ามมือได้)

- ประเภททีมผสม 3 คน (ประกอบด้วย ชาย 2 หญิง 1 หรือ ชาย 1 หญิง 2) โดยให้นักกีฬาหญิงอย่างน้อย 1 คน อยู่ที่มีมือ 3 เสมอ หากมีนักกีฬาไม่สามารถลงแข่งขันได้ 1 คน ทีมผสมที่เหลือต้องเป็นชาย 1 คน และ หญิง(มือ 3) 1 คน จึงจะลงแข่งขันได้

7. จำนวนผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

7.1 แต่ละจังหวัด ส่งนักกีฬาเข้าแข่งขันได้ ไม่เกิน

- ประเภททีม ส่งได้จังหวัดละไม่เกิน 1 ทีม ในแต่ละประเภท โดยส่งนักกีฬา 5 คน (นักกีฬา 3 คน + สำรอง 2 คน)
ระดับชาติ ให้ส่งรายชื่อได้ 3 คน สุดท้าย ตามที่ระยะเวลาที่ กกท.กำหนด
- ประเภทคู่(Pair Go) ส่งได้จังหวัดละไม่เกิน 1 คู่ ในแต่ละประเภท โดยส่งนักกีฬา 3 คน (นักกีฬา 2 คน + สำรอง 1 คน)
ระดับชาติ ให้ส่งรายชื่อได้ 2 คน สุดท้าย ตามที่ระยะเวลาที่ กกท.กำหนด
- ประเภทบุคคล ส่งได้จังหวัดละไม่เกิน 1 คน ในแต่ละประเภท

7.2 การแข่งขันในแต่ละประเภท นักกีฬาอายุไม่เกิน 20 ปี และไม่จำกัดนักกีฬาทีมชาติ

8. หลักเกณฑ์การคัดเลือก

8.1 ระดับภาค มีการแข่งขันระดับภาคทำการคัดเลือก ดังนี้

- 8.1.1 ประเภททีม ทำการคัดเลือกให้เหลือเพียงทีมชาย 3 ทีม , ทีมหญิง 3 ทีม และทีมผสม 3 ทีม
- 8.1.2 ประเภทคู่ ทำการคัดเลือกให้เหลือเพียงคู่ชาย 3 คู่ , คู่หญิง 3 คู่ และคู่ผสม 3 คู่
- 8.1.3 ประเภทบุคคล ทำการคัดเลือกให้เหลือเพียงบุคคลชาย 3 คน , และบุคคลหญิง 3 คน

8.2 ระดับชาติ จะมีจำนวนนักกีฬา ดังนี้

- 8.2.1 ประเภททีมชาย,ประเภททีมหญิงและประเภททีมผสม จากระดับภาค 5 ภาค รวม 15 ทีม และเจ้าภาพประเภทละ 1 ทีม รวมทีมชาย 16 ทีม,ทีมหญิง 16ทีม และทีมผสม 16 ทีม
- 8.2.2 ประเภทคู่ชาย,คู่หญิง,คู่ผสม จากระดับภาค 5 ภาค รวม 15 คู่ และเจ้าภาพประเภทละ 1 คู่ รวมคู่ชาย 16 คู่ , คู่หญิง 16 คู่ , และคู่ผสม 16 คู่
- 8.2.3 ประเภทบุคคลชาย,บุคคลหญิง จากระดับภาค 5 ภาค รวม 15 คน และเจ้าภาพประเภทละ 1 คน รวมบุคคลชาย 16 คน และบุคคลหญิง 16 คน

9. วิธีการจัดการแข่งขัน

ประเภทการแข่งขันที่มีทีมน้อยกว่า 12 ทีมให้แบ่งออกเป็น 2 สาย, ประเภทการแข่งขันที่มีทีม 12 ทีมขึ้นไป ให้แบ่งออกเป็น 4 สาย

9.1 การแบ่งสายการแข่งขัน ของแต่ละประเภท

- 9.1.1 กรณีแบ่งเป็น 2 สาย ให้ทีมหรือผู้ที่ได้อันดับ 1 และอันดับที่ 4 ในการแข่งขันครั้งที่แล้วเป็นทีมวางของสาย A และทีมหรือผู้ที่ได้อันดับ 2 และอันดับที่ 3 ในการแข่งขันครั้งที่แล้วเป็นทีมวางของสาย B
- 9.1.2 กรณีแบ่งออกเป็น 4 สาย ให้ทีมที่ได้อันดับที่ 1 ถึง 4 ในการแข่งขันครั้งที่แล้ว เป็นมือวางของสาย A,B,C,D ตามลำดับ

9.2 การแข่งขันในรอบแรก ของแต่ละประเภท

- 9.2.1 กรณีแบ่งเป็น 2 สาย ใช้การแข่งขันระบบ Swiss Pairing System 4 รอบ
- 9.2.2 หากมีทีมเข้าร่วมการแข่งขันไม่ครบคู่ คณะกรรมการจัดการแข่งขันสามารถใส่ทีม "BYE" เพื่อให้จับคู่ได้ลงตัว
- 9.2.3 กรณีแบ่งเป็น 4 สาย ใช้การแข่งขันแบบพบกันหมดในแต่ละสาย
- 9.2.4 ผู้ชนะในแต่ละกระดานได้ 1 คะแนน ผู้แพ้ได้ 0 คะแนน

9.3 การพิจารณาหาผู้เข้ารอบ ของแต่ละประเภท

- 9.3.1 กรณีแบ่ง 2 สายให้ผู้ที่ได้คะแนนอันดับ 1 และ 2 ของแต่ละสายเข้ารอบรองชนะเลิศ
- 9.3.2 กรณีมีคะแนนเท่ากัน 2 คน/ทีม ให้พิจารณาผลการแข่งขันของคู่กรณี ผู้ชนะได้เข้ารอบ
- 9.3.3 กรณีไม่เคยเจอกันมาก่อนให้ดูคะแนน SOS และ SOSOS ตามลำดับเพื่อหาผู้เข้ารอบ หากยังเท่ากันให้จับฉลากหาผู้เข้ารอบ
- 9.3.4 กรณีคะแนนเท่ากัน 3 คน/ทีม ให้พิจารณา SOS และ SOSOS ตามลำดับเพื่อหาผู้เข้ารอบ หากยังเท่ากันให้จับฉลากหาผู้เข้ารอบ
- 9.3.5 กรณีคะแนนเท่ากัน 3 คน/ทีม และแพ้ชนะกันเป็นงูกินหางให้พิจารณา SOS และ SOSOS ตามลำดับ หากยังเท่ากัน ให้จับฉลากหาผู้เข้ารอบ

- 9.3.6 จากข้อ 9.3.4 หากพิจารณา SOS และ SOSOS ตามลำดับแล้วยังเหลือคู่งรณที่มีคะแนนเท่ากันทุกประการอีก 2 คน ให้พิจารณาผลการแข่งขันของคู่งรณ ผู้ชนะได้เข้ารอบ หากยังเท่ากัน ให้จับฉลากหาผู้เข้ารอบ
- 9.3.7 ในกรณีสโปรแกรมไม่สามารถจัด Pairing เพื่อหาทีมเข้ารอบได้อย่างเหมาะสมให้กรรมการจัดการแข่งขันพิจารณาจัด Pairing ได้โดยได้รับความเห็นชอบจากผู้จัดการทีมที่เกี่ยวข้อง
- 9.4 การแข่งขันในรอบ 8 ทีม ของแต่ละประเภทในกรณีสแบ่งเป็น 4 สาย ให้แบ่งเป็นสาย X และสาย Y
- 9.4.1 สาย X คู่งรณหนึ่งให้ ที่ 1 สาย A แข่งกับที่ 2 สาย D และคู่งรณสอง ที่ 1 สาย C แข่งกับที่ 2 สาย B
- 9.4.2 สาย Y คู่งรณหนึ่งให้ ที่ 2 สาย A แข่งกับที่ 1 สาย D และคู่งรณสอง ที่ 2 สาย C แข่งกับที่ 1 สาย B
- 9.5 การแข่งขันในรอบรองชนะเลิศ ของแต่ละประเภท
- 9.5.1 กรณีสแบ่ง 2 สาย ให้ที่ 1 สาย A แข่งกับที่ 2 สาย B และที่ 2 สาย A แข่งกับที่ 1 สาย B
- 9.5.2 กรณีสแบ่ง 4 สาย ให้ผู้ชนะคู่งรณหนึ่งสาย X แข่งกับผู้ชนะคู่งรณสองสาย X และผู้ชนะคู่งรณหนึ่งสาย Y แข่งกับผู้ชนะคู่งรณสองสาย Y
- 9.6 การแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศ ของแต่ละประเภท
- 9.6.1 ให้ผู้ชนะตามข้อ 9.5 ทำการแข่งขันเพื่อหาผู้ชนะเลิศ โดยผู้ชนะเลิศในรอบนี้จะได้เหรียญทองและผู้แพ้ในรอบนี้จะได้เหรียญเงิน
- 9.6.2 ให้มีการแข่งขันคู่ละ 1 กระดาน
- 9.6.3 ให้ผู้แพ้ตามข้อ 9.5 ได้เหรียญทองแดงทั้งคู่
- 9.7 การวางมือการแข่งขันประเภททีมและประเภทคู่
- 9.7.1 ในการแข่งขันประเภททีม ให้มือ 1 แข่งกับมือ 1 มือ 2 แข่งกับมือ 2 และมือ 3 แข่งกับมือ 3 ของแต่ละทีมทุกรอบ โดยแต่ละทีมต้องส่งรายชื่อนักกีฬา มือ 1,2,3 ก่อนการแข่งขันในแต่ละกระดานนั้น ๆ
- 9.7.2 ในการแข่งขันประเภททีมผสม ให้นักกีฬาหญิงอย่างน้อย 1 คน อยู่มือ 3
- 9.7.3 ในการแข่งขันประเภทคู่ ให้แต่ละทีมส่งนักกีฬามือ 1,มือ 2 ก่อนการแข่งขันในแต่ละประเภทนั้น ๆ และห้ามเปลี่ยนมือตลอดการแข่งขัน โดยในการแข่งขันคู่ผสมให้นักกีฬาหญิงอยู่มือ 1 ตลอดการแข่งขัน
- 9.8 ในการแข่งขันประเภททีม ทีมชนะคือ ทีมที่มีนักกีฬาชนะตั้งแต่ 2 คนขึ้นไปในกระดานนั้น ๆ
- 9.9 ในแต่ละกระดานจะจับคู่แข่งขันกัน โดยให้ผู้ที่มีคะแนนเท่ากัน และยังไม่เคยแข่งขันกันมาก่อน มาพบกัน ในกรณีสที่ไม่สามารถหาคู่แข่งขันที่มีคะแนนเท่ากันได้ โปรแกรมคอมพิวเตอร์จะหา คู่แข่งขันจากผู้ที่มีคะแนนต่ำกว่ามาพบกัน

หมายเหตุ: - การแข่งขันระดับภาคใช้ระบบ Swiss Pairing System ของโปรแกรม Macmahon จำนวนไม่น้อยกว่า 3 รอบ ในการคัดเลือก และกติกาการแข่งขันให้เป็นไปตามระเบียบการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ ครั้งที่ 36 ช้างขาวเกมส์ ยกเว้นเวลาในการตัดภาคให้ฝ่ายละ 45 นาที รวมไม่เกิน 1 ชั่วโมง 30 นาที ไม่มีต่อเวลา(เปียวโยมิ)

10. กติกาการแข่งขัน

- 10.1 ให้ผู้ชนะการเสี่ยงทายเป็นผู้เลือกสีหมาก (การเสี่ยงทายให้ใช้การกำเม็ดทากคู่ ทากสี่)
- 10.2 ให้ฝ่ายดำได้วางหมากเม็ดแรก แต่ต้องลบแต้มต่อ 6.5 คะแนน ตอนนับคะแนน
- 10.3 ใช้กติกาการนับคะแนนแบบญี่ปุ่น หากมีปัญหาเรื่องเซलयให้ใช้การนับคะแนนแบบจีน
- 10.4 การวางหมากห้ามทดลองวางหรือใช้นิ้วจิ้มดู เมื่อวางหมากที่จุดใดถือว่าวางจุดนั้น แม้ว่า
จะยังไม่ปล่อยมือ
- 10.5 ในกรณีทั้งสองฝ่ายคิดว่าจะทำแต้มเพิ่มไม่ได้แล้ว ให้ผลัดกันลงในตา Neutral จนหมด และ
เมื่อทั้งสองฝ่ายบอก “ผ่าน” ถือว่าจบเกมส์
- 10.6 แต่ละเม็ดจะใช้เวลาคิดนานเท่าใดก็ได้ แต่เวลาที่ใช้รวมของแต่ละฝ่าย ต้องไม่เกิน 60 นาที หากฝ่ายใด
ฝ่ายหนึ่งใช้เวลาไป 60 นาทีแล้ว เกมส์ยังไม่จบจะต้องถูกบังคับให้เดิน 1 เม็ด ภายในเวลา 30 วินาที
เช่นนี้เรื่อย ๆ ไปจนกว่าจะจบ Games หากผู้แข่งขันไม่สามารถเดินหมาก 1 เม็ด ภายในเวลา 30 วินาที
ครบ 3 ครั้ง จะต้องถูกปรับเป็นฝ่ายแพ้ทันที
- 10.7 ในกรณีใช้นาฬิกาจับเวลา (Chess Clock) เมื่อเริ่มการแข่งขันแล้วฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งยังไม่ลง
แข่งขัน กรรมการจัดการแข่งขัน จะให้ฝ่ายที่มาออกตนาฬิกาจับเวลาทันที ถ้าครบ 15 นาที แล้วอีก
ฝ่ายหนึ่ง ยังไม่มาแข่งขัน ให้ถือว่าฝ่ายที่มาแล้วเป็นฝ่ายชนะ แต่ถ้าทันก่อนครบ 15 นาที ก็อนุญาต
ให้ทำการแข่งขันได้ แต่ต้องหักเวลาออกเท่ากับที่อีกฝ่ายหนึ่งต้องรอ
- 10.8 ในกรณีที่ไม่มีนาฬิกาจับเวลา เมื่อเริ่มการแข่งขันให้ฝ่ายที่มาแข่งขันรออยู่ ถ้าครบ 15 นาที แล้วอีก
ฝ่ายหนึ่งยังไม่ลงแข่งขัน ให้ถือว่าฝ่ายที่มา รอ เป็นฝ่ายชนะในกระดานนั้น แต่ถ้ามาทันก่อนครบ 15
นาที ก็อนุญาตให้ทำการแข่งขันได้ แต่ต้องหักเวลาออกเท่ากับที่อีกฝ่ายหนึ่งต้องรอ
- 10.9 กติกาการแข่งขันประเภทคู่ (Pair Go)
 - 10.9.1 การเล่น Pair Go จะเป็นการเล่นระหว่าง คู่ผสม, คู่หญิง, คู่ชาย โดยผู้เล่นทั้งสองของแต่ละคู่
เรียกว่า “Partners”
 - 10.9.2 การนั่ง ผู้เล่นทั้งสองต้องนั่งข้างๆกันโดยหันหน้าเข้าหากันตรงข้ามและกระดาน
 - 10.9.3 การวางหมาก ผู้เล่นต้องปฏิบัติตามกฎวางลำดับหมากตามนี้

คู่ผสม

 1. ผู้เล่นหญิงทีม 1 วางหมากดำ – ผู้เล่นหญิงทีม 2 วางหมากขาว
 2. ผู้เล่นชาย ทีม 1 วางหมากดำ – ผู้เล่นชาย ทีม 2 วางหมากขาว

โดยวางหมากตามลำดับสลับกันไป

คู่หญิง, คู่ชาย

 1. ผู้เล่นหญิง/ชายทีม 1 มือ 1 วางหมากดำ – ผู้เล่นหญิง/ชายทีม 2 มือ 1 วางหมากขาว
 2. ผู้เล่นหญิง/ชายทีม 1 มือ 2 วางหมากดำ – ผู้เล่นหญิง/ชายทีม 2 มือ 2 วางหมากขาว

โดยวางหมากตามลำดับสลับกันไป

- 10.9.4 ระหว่างการแข่งขัน ห้ามคู่นักกีฬาปรึกษา หรือให้คำแนะนำกัน ไม่ว่าจะเป็นการพูดหรือแสดงท่าทางใดๆ อนุญาตให้พูดคุยกันได้แค่บอกว่าถึงตาใครเล่นหรือหาว่าจะยอมแพ้หรือไม่ การยอมแพ้ผู้เล่นจะต้องถามคู่ของตนก่อนว่าจะยินยอมหรือไม่ซึ่งคู่มีสิทธิยอมหรือไม่ยอมก็ได้
- 10.9.5 การยอมแพ้ ผู้เล่นสามารถทำได้ก็ต่อเมื่อถึงตาตนเอง และคู่ของผู้เล่นไม่สามารถบอกยอมแพ้แทนกันได้
- 10.9.6 การทำผิดกฎ (การวางหมากผิดลำดับ)
- 10.9.6.1 เมื่อมีการประท้วงว่ามีการวางหมากผิดลำดับ ตามที่กำหนดไว้ในข้อ 10.9.3 กรรมการจะหักคะแนนฝ่ายที่วางหมากผิดลำดับ 3 คะแนน และ
- ถือว่า หมากเม็ดนั้นเป็นหมากที่ถูกต้องของผู้เล่นที่วางหมากผิดลำดับนั้น
 - ให้อีกฝ่ายที่อยู่ลำดับถัดไปจากผู้ที่วางหมากผิดลำดับนี้ เป็นผู้วางหมาก
 - ให้ผู้เล่นทั้งสองฝ่ายวางหมากตามที่กำหนดไว้ในข้อ 10.9.3 ต่อไป
- 10.9.6.2 หากมีการประท้วงว่ามีการวางหมากผิดลำดับโดยผู้เล่นคนเดิมที่กล่าวไว้ข้างต้น กรรมการจะหักคะแนนฝ่ายที่วางหมากผิดลำดับ 5 คะแนน และ
- ถือว่า หมากเม็ดนั้นเป็นหมากที่ถูกต้องของผู้เล่นที่วางหมากผิดลำดับนั้น
 - ให้อีกฝ่ายที่อยู่ลำดับถัดไปจากผู้ที่วางหมากผิดลำดับนี้ เป็นผู้วางหมาก
 - ให้ผู้เล่นทั้งสองฝ่ายวางหมากตามที่กำหนดไว้ในข้อ 10.9.3 ต่อไป
- 10.9.6.3 ในกรณีที่มีการประท้วงว่ามีการวางหมากผิดลำดับโดยผู้เล่นคนเดิมเป็นครั้งที่สาม ฝ่ายที่วางหมากผิดเป็นครั้งที่สาม จะถูกปรับเป็นฝ่ายแพ้ทันที
- 10.9.6.4 เมื่อมีการวางหมากผิดลำดับ ตามที่กำหนดไว้ในข้อ 10.9.3 แต่ไม่มีการประท้วงก่อนที่ผู้เล่น ฝ่ายตรงข้ามจะวางหมากลำดับถัดไป และ เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามลำดับถัดไป วางหมากไปแล้วให้ถือว่า ไม่มีการเล่นผิดลำดับ
- 10.9.6.5 หากมีการวางหมากผิดลำดับ ตามที่กำหนดไว้ในข้อ 10.9.3 และผู้เล่นฝ่ายที่ได้วางหมากผิดลำดับไปนั้นยังวางหมากต่อเนื่องถัดไป ก่อนที่ผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามจะมีโอกาสได้วางหมาก ฝ่ายที่วางหมากผิดลำดับดังกล่าวนี้ จะถูกปรับเป็นฝ่ายแพ้ทันที ถ้าจับได้ว่ามีการปรึกษากันระหว่างคู่ ปรับแพ้ทันที
- 10.9.7 เกมส์จะหยุดเมื่อมีการขอผ่านติดต่อกัน 2 ครั้ง
- 10.9.8 การตัดสินของกรรมการจัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด

11. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

- 11.1 ให้จำนวนผู้ฝึกสอน แต่ละจังหวัดในการแข่งขันระดับชาติ ให้ใช้อัตราส่วนนักกีฬา 6 คนต่อผู้ฝึกสอน 1 คน รวมแล้วไม่เกิน 2 คน
- 11.2 หากไม่เข้าเกณฑ์ ข้อ 11.1 จำนวนผู้ฝึกสอน ถ้าจังหวัดใดนักกีฬาได้รับการคัดเลือกเป็นนักกีฬาชายอย่างต่ำ 3 คนและนักกีฬาหญิงอย่างต่ำ 3 คน จะได้เจ้าหน้าที่ทีม 2 คน คือ ผู้ควบคุมทีม/ผู้ฝึกสอนทีมชาย 1 คน และผู้ฝึกสอนทีมหญิง 1 คน

- 11.3 ผู้ฝึกสอนห้ามสอนนักกีฬาระหว่างการแข่งขัน
- 11.4 ระเบียบปฏิบัติในการแข่งขัน ให้เป็นไปตามข้อกำหนดในการแข่งขันของ สมาคมกีฬา
หมากล้อมแห่งประเทศไทย
- 11.5 ห้ามผู้ชมการแข่งขัน ส่งเสียงดัง และรบกวนสมาธิผู้เข้าแข่งขัน
- 11.6 ให้ผู้จัดการทีมหรือตัวแทน เข้าประชุมผู้จัดการทีมและจับฉลากก่อนการแข่งขันแต่ละประเภท

12. สถานที่แข่งขัน, ฝึกซ้อม และอุปกรณ์กีฬา

- 12.1 สถานที่แข่งขัน ให้จังหวัดเจ้าภาพเป็นผู้กำหนด โดยการประสานงานกับสมาคมกีฬา
หมากล้อมแห่งประเทศไทย
- 12.2 สถานที่ฝึกซ้อม ให้ใช้สถานที่แข่งขันเป็นสถานที่ฝึกซ้อมได้ก่อนการแข่งขัน 1 วัน
- 12.3 อุปกรณ์กีฬา ให้จังหวัดประสานงานกับสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย เพื่อการ
จัดเตรียมอุปกรณ์ทุกอย่าง ที่จำเป็นต้องใช้ในการแข่งขัน

13. เจ้าหน้าที่และคณะกรรมการ

- 13.1 คณะกรรมการผู้ตัดสิน จำนวน 9 คน
- 13.2 ผู้ช่วยผู้ตัดสิน จำนวน 10 คน (เจ้าหน้าที่ของทางจังหวัดเจ้าภาพ โดยให้ทางวิทยาการของ
สมาคมฯ ไปอบรมให้)
- 13.4 ผู้แทนสมาคมฯ จำนวน 1 คน

14. การแต่งกายของนักกีฬา

นักกีฬาต้องแต่งกายสุภาพ เรียบร้อย หรือใส่ชุดกีฬา ที่มีเครื่องหมายบ่งบอกว่าเป็นนักกีฬา ของจังหวัด
ที่ตนสังกัด ห้ามสวมกางเกงยีนส์ หรือกางเกงที่มีลักษณะคล้ายกางเกงยีนส์ และห้ามสวมรองเท้าแตะโดยเด็ดขาด

15. มารยาทของนักกีฬาและเจ้าหน้าที่

- 15.1 ให้เป็นไปตามกฎข้อบังคับ ของสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย
- 15.2 นักกีฬาและเจ้าหน้าที่ทุกคน จะต้องปฏิบัติตามคำสั่งของผู้ตัดสิน และของคณะกรรมการ
จัดการแข่งขัน มิฉะนั้น จะต้องถูกเชิญออกจากสนาม หรือพักการปฏิบัติหน้าที่

16. การประท้วง

การประท้วงการแข่งขัน จะต้องประท้วงหลังจากที่มีการติดผลการแข่งขัน และผลจับคู่การแข่งขัน
ในรอบต่อไป และต้องประท้วงก่อนที่จะเริ่มการแข่งขันในรอบต่อไป ถ้าเริ่มการแข่งขันในรอบต่อไป
แล้ว ให้ถือผลการแข่งขันที่ติดประกาศ

17. คุณสมบัติของผู้ตัดสินและผู้ชี้ขาด

ให้เป็นไปตามกฎข้อบังคับ ของสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย โดย กรรมการชี้ขาด
จะต้องเป็นผู้มีฝีมือระดับ 1 ดั้งขึ้นไป

18. รางวัลการแข่งขัน

สำหรับผู้ชนะในแต่ละประเภทของการแข่งขัน มีดังนี้

อันดับที่ 1	เหรียญชูบทอง และประกาศนียบัตร	1 เหรียญ
อันดับที่ 2	เหรียญชูบทองเงิน และประกาศนียบัตร	1 เหรียญ
อันดับที่ 3 (ครองเหรียญร่วมกัน)	เหรียญชูบทองแดง และประกาศนียบัตร	2 เหรียญ

รางวัลผู้ฝึกสอนชายดีเด่น - ผู้ฝึกสอนหญิงดีเด่น	โล่ประกาศเกียรติคุณ	2 รางวัล
รางวัลนักกีฬาดีเด่นชาย - นักกีฬาดีเด่นหญิง	โล่ประกาศเกียรติคุณ	2 รางวัล

หลักเกณฑ์การพิจารณา

- รางวัลผู้ฝึกสอนดีเด่นพิจารณาจากจำนวนเหรียญของนักกีฬาโดยเรียงลำดับตามความสำคัญของเหรียญ
- รางวัลนักกีฬาดีเด่นพิจารณาจากจำนวนเหรียญของนักกีฬาโดยเรียงลำดับตามความสำคัญของเหรียญ

** ทั้งนี้หากจำนวนเหรียญทั้งหมดเท่ากันจะพิจารณาจากจำนวนกระดานที่แข่งขันชนะ

หากยังเท่ากันทุกอย่างให้ดูจากอายุของนักกีฬาเพื่อการพัฒนาในอนาคต

***โดยความสำคัญของเหรียญเรียงจาก ประเภทบุคคล คู่ ทีม
