

ระเบียบการแข่งขันกีฬาซอฟท์บอล
กีฬาเยาวชนแห่งชาติ ครั้งที่ 36 (พ.ศ. 2563) “ช้างขาวเกมส์”
ณ จังหวัดตราด

1. สมาคมกีฬาซอฟท์บอลแห่งประเทศไทย

นายกสมาคม	นายโกศล	ยิ้มไพบูลย์
เลขาธิการ	นายภาคภูมิ	สกุลวงศ์
สถานที่ติดต่อ	สมาคมกีฬาซอฟท์บอลแห่งประเทศไทย ห้องหมายเลข 3 ชั้น 16 อาคารเฉลิมพระเกียรติ 7 รอบพระชนมพรรษา การกีฬาแห่งประเทศไทย 286 ถนนรามคำแหง หัวหมาก บางกะปิ กรุงเทพฯ 10240 โทร. 02 170 9466 โทรสาร 02 170 9467	

2. คณะกรรมการจัดการแข่งขัน

ประธานฝ่ายกีฬาซอฟท์บอลของจังหวัดเจ้าภาพ	ประธานกรรมการ
ผู้แทนสมาคมกีฬาซอฟท์บอลแห่งประเทศไทย	รองประธานกรรมการ
คณะกรรมการกีฬาจังหวัดเจ้าภาพ	กรรมการ
นายกสมาคมกีฬาจังหวัดเจ้าภาพ	กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพแต่งตั้ง	กรรมการและเลขานุการ
พนักงานการกีฬาแห่งประเทศไทย	กรรมการและผู้ช่วยเลขานุการ

3. คณะกรรมการพิจารณาการประท้วง

3.1 คณะกรรมการพิจารณาการประท้วงคุณสมบัตินักกีฬา ประกอบด้วย

ผู้อำนวยการฝ่ายพัฒนากีฬาเป็นเลิศ กทท.	ประธานกรรมการ
นายกสมาคมกีฬาจังหวัดเจ้าภาพ	กรรมการ
ผู้แทนสมาคมกีฬาซอฟท์บอลแห่งประเทศไทย	กรรมการ
ผู้แทนกองนิติการ กทท.	กรรมการ
ผู้อำนวยการกองแข่งขันกีฬาเป็นเลิศ กทท.	กรรมการและเลขานุการ
หัวหน้างานแข่งขันและทะเบียนกีฬาในประเทศ กทท.	กรรมการและผู้ช่วยเลขานุการ

3.2 คณะกรรมการพิจารณาการประท้วงเทคนิค ประกอบด้วย

ผู้แทนสมาคมกีฬาซอฟท์บอลแห่งประเทศไทย	ประธานกรรมการ
ประธานฝ่ายเทคนิคกีฬาซอฟท์บอล	กรรมการ
ประธานฝ่ายจัดการแข่งขันกีฬาซอฟท์บอล	กรรมการ
ผู้แทนการกีฬาแห่งประเทศไทย	กรรมการ
ผู้จัดการทีมทุกทีมที่เข้าแข่งขัน (ยกเว้น คู่กรณี)	กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพแต่งตั้ง	กรรมการและเลขานุการ

4. คณะกรรมการพิจารณานักกีฬาดีเด่นและผู้ฝึกสอนดีเด่น

ประธานฝ่ายกีฬาซอฟท์บอลของจังหวัดเจ้าภาพ	ประธาน
ผู้แทนสมาคมกีฬาซอฟท์บอลแห่งประเทศไทย	รองประธาน
ผู้แทนคณะกรรมการจัดการแข่งขันซอฟท์บอล	กรรมการ
วิทยาการสมาคมกีฬาซอฟท์บอลแห่งประเทศไทย	กรรมการ
ผู้แทนคณะกรรมการผู้ตัดสิน	กรรมการ
ผู้แทนเจ้าหน้าที่บันทึกผลการแข่งขัน	กรรมการและเลขานุการ

5. ข้อบังคับและกติกากการแข่งขัน

- 5.1 ให้ใช้ข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ. 2550
- 5.2 ให้ใช้กติกากการแข่งขันที่สมาคมกีฬาซอฟท์บอลแห่งประเทศไทย กำหนดใช้ในปัจจุบัน

6. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

- 6.1 ให้เป็นไปตามข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ. 2550
- 6.2 นักกีฬามีอายุไม่เกิน 19 ปี

7. ประเภทการแข่งขัน

จัดการแข่งขันแบบ Fast Pitch แบ่งเป็น 2 ประเภท คือ ทีมชาย และ ทีมหญิง

8. จำนวนนักกีฬาและผู้ควบคุมทีม

8.1 การแข่งขันระดับภาค

ให้แต่ละจังหวัดส่งทีมเข้าร่วมแข่งขันตามระยะเวลาที่การกีฬาแห่งประเทศไทยกำหนดแต่ละภาคได้ ประเภทละ 1 ทีม (ทีมชาย 1 ทีม และ ทีมหญิง 1 ทีม) แต่ละทีมประกอบด้วยนักกีฬาไม่น้อยกว่า 9 คน ไม่เกิน 20 คน เจ้าหน้าที่ทีมไม่เกิน 3 คน และยืนยันรายชื่อนักกีฬาไม่เกิน 15 คน ในวันประชุมผู้จัดการทีม

8.2 การแข่งขันระดับชาติ

ให้แต่ละจังหวัดที่ได้สิทธิเข้าร่วมการแข่งขันในระดับชาติ ยืนยันรายชื่อนักกีฬาไม่น้อยกว่า 9 คน ไม่เกิน 15 คน (ตามบัญชีรายชื่อนักกีฬา ข้อ 8.1) ตามระยะเวลา ที่การกีฬาแห่งประเทศไทย กำหนดหรือไม่น้อยกว่า 60 วันก่อนการแข่งขัน (การส่ง ENTRY FORM BY NAME)

หมายเหตุ หากจังหวัดไม่ยืนยันรายชื่อนักกีฬา ในวันประชุมผู้จัดการทีม ให้ถือว่านักกีฬาลำดับที่ 1 – 15 ตามบัญชีรายชื่อที่จังหวัดส่งให้การกีฬาแห่งประเทศไทย เป็นนักกีฬาที่มีสิทธิเข้าร่วมการแข่งขัน

9. การจัดการแข่งขัน

9.1 ทีมที่ได้รับสิทธิเข้าร่วมการแข่งขัน

9.1.1 **ระดับภาค** จังหวัดที่สมัครเข้าร่วมแข่งขันถูกต้องตามข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ. 2550

9.1.2 **ระดับชาติ** ประกอบด้วย

9.1.2.1 ทีมจังหวัดเจ้าภาพ

9.1.2.2 ทีมจังหวัดชนะเลิศในการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ ครั้งที่ 35

- 9.1.2.3 ทีมจังหวัดที่ชนะเลิศและรองชนะเลิศอันดับ 1 ของการแข่งขันในแต่ละภาค
- 9.1.2.4 กรณี มีจำนวนทีมตามข้อ 1 – 3 ไม่ครบ 12 ทีม ให้สมาคมกีฬาซอฟท์บอล และการกีฬาแห่งประเทศไทย พิจารณาคัดเลือกทีมจังหวัดที่ได้รับรองชนะเลิศ อันดับ 2 ของแต่ละภาคเข้าร่วมการแข่งขันเพิ่มเติม โดยพิจารณาจากภาคที่มีทีมสมัคร เข้าร่วมการแข่งขันมากกว่าเป็นภาคที่ได้รับสิทธิคัดเลือกก่อน ถ้ายังมีทีมไม่ครบ ให้พิจารณาทีมจากภาคอื่นตามเกณฑ์ที่กำหนด

9.2 วิธีจัดการแข่งขัน

9.2.1 ระดับภาค

- 9.2.1.1 การแข่งขันตั้งแต่รอบแรกถึงรอบชิงชนะเลิศ ให้จัดการแข่งขัน 7 วันหนึ่งหรือ 1 ชั่วโมง 50 นาที (เต็มเวลา)
- 9.2.1.2 มีจังหวัดสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน 3 – 6 ทีม ให้จัดการแข่งขันแบบพบกันหมด ทีมที่ได้คะแนนรวมเป็นอันดับ 1 ได้ตำแหน่งชนะเลิศ
ทีมที่ได้คะแนนรวมเป็นอันดับ 2 ได้ตำแหน่งรองชนะเลิศอันดับ 1
ทีมที่ได้คะแนนรวมเป็นอันดับ 3 ได้ตำแหน่งรองชนะเลิศอันดับ 2
- 9.2.1.3 มีจังหวัดสมัครเข้าร่วมแข่งขัน จำนวน 7 – 10 ทีม ให้จัดการแข่งขันเป็น 2 สาย
- รอบแรก** แบ่งสายการแข่งขันเป็น 2 สาย โดยวิธีจับสลาก แข่งขันพบกันหมดในสายและนำทีมที่ได้คะแนนรวม อันดับ 1 และ 2 ของแต่ละสายมาแข่งขันในรอบ Page System โดยแบ่งสายการแข่งขัน ดังนี้

	สาย A	สาย B
7 ทีม	3	4
8 ทีม	4	4
9 ทีม	4	5
10 ทีม	5	5

รอบ Page System

เกมที่ 1 Semi-final 1	ที่ 1 สาย A	พบ	ที่ 1 สาย B
เกมที่ 2 Semi-final 2	ที่ 2 สาย A	พบ	ที่ 2 สาย B
เกมที่ 3 Final	ผู้ชนะเกมที่ 2	พบ	ผู้แพ้เกมที่ 1
เกมที่ 4 Grand Final	ผู้ชนะเกมที่ 1	พบ	ผู้ชนะเกมที่ 3
ผู้ชนะเกมที่ 4	ได้ตำแหน่งชนะเลิศ		
ผู้แพ้เกมที่ 4	ได้ตำแหน่งรองชนะเลิศอันดับ 1		
ผู้แพ้เกมที่ 3	ได้ตำแหน่งรองชนะเลิศอันดับ 2		
ผู้แพ้เกมที่ 2	ได้ตำแหน่งรองชนะเลิศอันดับ 3		

9.2.2 ระดับชาติ

- 9.2.2.1 ตั้งแต่รอบแรกถึงรอบ Page System ให้จัดการแข่งขัน 7 อินนิง หรือ 1 ชั่วโมง 50 นาที (เต็มเวลา)
- 9.2.2.2 รอบชิงชนะเลิศ (Grand Final) ให้จัดการแข่งขัน 7 อินนิง ไม่จำกัดเวลา
- 9.2.2.3 ทีมชนะเลิศ ทีมรองชนะเลิศอันดับ 1 ทีมรองชนะเลิศอันดับ 2 จำนวน 2 ทีม ในการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ ครั้งที่ 35 ให้จัดแยกสายแข่งขัน โดยวิธีจับสลาก ดังนี้
- 9.2.2.3.1 กรณีมีสายแข่งขัน 2 สาย ให้ทีมชนะเลิศและทีมรองชนะเลิศอันดับ 1 จับสลากแยกอยู่สายละทีม ทีมรองชนะเลิศอันดับ 2 จำนวน 2 ทีม จับสลากแยกอยู่อีกสายละทีม
- 9.2.2.3.2 กรณีมีสายการแข่งขัน 4 สาย ให้ทั้งสี่ทีมแยกสายแข่งขันสายละหนึ่งทีม
- 9.2.2.4 ทีมจังหวัดเจ้าภาพ ให้สิทธิในการเลือกสายและลำดับที่ในสาย
- 9.2.2.5 กรณีทีมในข้อ 9.2.2.3 และ 9.2.2.4 ไม่ได้ส่งเข้าร่วมการแข่งขันหรือไม่ผ่านการคัดเลือก ให้ยกเลิกสิทธิในการจับสลากเข้าสายการแข่งขัน โดยไม่ให้นำทีมอื่นมาใช้สิทธิแทน
- 9.2.2.6 ทีมที่ได้รับสิทธิเข้าร่วมการแข่งขันที่เหลือให้จัดเข้าสายแข่งขันด้วยวิธีการจับสลาก
- 9.2.2.7 มีทีมได้สิทธิเข้าร่วมการแข่งขัน 6 - 9 ทีม ให้จัดสายแข่งขัน เป็น 2 สาย

	สาย A	สาย B
6 ทีม	3	3
7 ทีม	3	4
8 ทีม	4	4
9 ทีม	4	5

รอบแรกแข่งขันแบบพบกันหมดในสาย นำทีมอันดับ 1 - 3 เข้าแข่งขันในรอบต่อไป ดังนี้

รอบ Play off

เกมที่ 1	ที่ 2 สาย A	พบ	ที่ 3 สาย B
เกมที่ 2	ที่ 2 สาย B	พบ	ที่ 3 สาย A

รอบ Page system

เกมที่ 3 Semi-final 1	ที่ 1 สาย A	พบ	ที่ 1 สาย B
เกมที่ 4 Semi-final 2	ผู้ชนะเกมที่ 1	พบ	ผู้ชนะเกมที่ 2
เกมที่ 5 Final	ผู้ชนะเกมที่ 4	พบ	ผู้แพ้เกมที่ 3
เกมที่ 6 Grand Final	ผู้ชนะเกมที่ 3	พบ	ผู้ชนะเกมที่ 5

ผู้ชนะเลิศอันดับ 6 ได้ตำแหน่งชนะเลิศ
 ผู้แพ้เกมที่ 6 ได้ตำแหน่งรองชนะเลิศอันดับ 1
 ผู้แพ้เกมที่ 5 และผู้แพ้เกมที่ 4 ได้ตำแหน่งรองชนะเลิศอันดับ 2

9.2.2.8 มีทีมได้สิทธิเข้าร่วมการแข่งขัน 10 - 11 ทีม ให้จัดสายการแข่งขันเป็น 2 สาย ดังนี้

	สาย A	สาย B
10 ทีม	5	5
11 ทีม	5	6

จัดการแข่งขันแบบพบกันหมดในสาย นำทีมที่ได้คะแนนรวม อันดับ 1 และ 2 ของแต่ละสายเข้าแข่งขันในรอบ Page system

รอบ Page system

เกมที่ 1 Semi-final 1	ที่ 1 สาย A	พบ	ที่ 1 สาย B
เกมที่ 2 Semi-final 2	ที่ 2 สาย A	พบ	ที่ 2 สาย B
เกมที่ 3 Final	ผู้ชนะเลิศอันดับ 2	พบ	ผู้แพ้เกมที่ 1
เกมที่ 4 Grand Final	ผู้ชนะเลิศอันดับ 1	พบ	ผู้ชนะเลิศอันดับ 3
ผู้ชนะเลิศอันดับ 4	ได้ตำแหน่งชนะเลิศ		
ผู้แพ้เกมที่ 4	ได้ตำแหน่งรองชนะเลิศอันดับ 1		
ผู้แพ้เกมที่ 3 และผู้แพ้เกมที่ 2	ได้ตำแหน่งรองชนะเลิศอันดับ 2 ร่วม		

9.2.2.9 ทีมได้สิทธิเข้าร่วมการแข่งขัน 12 ทีม ให้จัดสายการแข่งขันเป็น 4 สาย ๆ ละ 3 ทีมรอบแรกให้แข่งขันแบบพบกันเพื่อจัดอันดับเข้าแข่งขันในรอบ Play off ต่อไป

รอบ Play off 1 นำทีมอันดับ 2 และ 3 ของแต่ละสายมาจับสลากประกบคู่แข่งขัน โดยทีมคู่แข่งกันต้องไม่อยู่สายเดียวกันในรอบแรก ผู้ชนะเลิศผ่านเข้าแข่งขันรอบ Play off 2

รอบ Play off 2 ทีมที่ได้อันดับ 1 ของแต่ละสายมาจับสลากประกบคู่แข่งขัน ผู้ชนะเลิศเข้ารอบ Page System ผู้แพ้เข้าแข่งขันรอบ Play off 3 ผู้ชนะเลิศจากรอบ Play off 1 ประกบคู่แข่งขัน ผู้ชนะเลิศเข้ารอบ Play off 3

รอบ Play off 3 นำทีมที่ได้เข้าแข่งขันจากรอบ Play off 2 ประกบคู่แข่งขันเพื่อผ่านเข้ารอบ Page System

รอบ Play off 1

เกมที่ 1	ที่ 2 สาย.....	พบ	ที่ 3 สาย.....
เกมที่ 2	ที่ 2 สาย.....	พบ	ที่ 3 สาย.....
เกมที่ 3	ที่ 2 สาย.....	พบ	ที่ 3 สาย.....
เกมที่ 4	ที่ 2 สาย.....	พบ	ที่ 3 สาย.....

รอบ Play off 2

เกมที่ 5	ที่ 1 สาย.....	พบ	ที่ 1 สาย.....
เกมที่ 6	ที่ 1 สาย.....	พบ	ที่ 1 สาย.....
เกมที่ 7	ผู้ชนะเกมที่ 1	พบ	ผู้ชนะเกมที่ 3
เกมที่ 8	ผู้ชนะเกมที่ 2	พบ	ผู้ชนะเกมที่ 4

รอบ Play off 3

เกมที่ 9	ผู้แพ้เกมที่ 5	พบ	ผู้ชนะเกมที่ 7
เกมที่ 10	ผู้แพ้เกมที่ 6	พบ	ผู้ชนะเกมที่ 8

รอบ Page system

เกมที่ 11 Semi-final 1	ผู้ชนะเกมที่ 5	พบ	ผู้ชนะเกมที่ 6
เกมที่ 12 Semi-final 2	ผู้ชนะเกมที่ 9	พบ	ผู้ชนะเกมที่ 10
เกมที่ 13 Final	ผู้ชนะเกมที่ 12	พบ	ผู้แพ้เกมที่ 11
เกมที่ 14 Grand Final	ผู้ชนะเกมที่ 11	พบ	ผู้ชนะเกมที่ 13

ผู้ชนะเกมที่ 14

ได้ตำแหน่งชนะเลิศ

ผู้แพ้เกมที่ 14

ได้ตำแหน่งรองชนะเลิศอันดับ 1

ผู้แพ้เกมที่ 13 และผู้แพ้เกมที่ 12 ได้ตำแหน่งรองชนะเลิศอันดับ 2 ร่วม

9.3 การให้คะแนนและสิ้นสุดการแข่งขัน (ใช้ระเบียบนี้ตั้งแต่การแข่งขันระดับภาคถึงการแข่งขันระดับชาติ)

9.3.1 ทีมชนะได้ 3 คะแนน

9.3.2 ทีมแพ้ได้ 1 คะแนน

9.3.3 ทีมที่ชนะผ่าน เนื่องจากคู่แข่งไม่พร้อมแข่งขันหลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้ 10 นาที ให้นำผลการแข่งขันเป็น 7 ต่อ 0 วัน ทีมที่ถูกปรับเป็นแพ้ได้ 0 คะแนน

9.3.4 อินนิ่งที่ 3 ถ้าทีมใดมีคะแนนนำคู่แข่ง 15 วัน ขึ้นไป ให้ถือว่าการแข่งขันสิ้นสุด

9.3.5 อินนิ่งที่ 4 ถ้าทีมใดมีคะแนนนำคู่แข่ง 10 วัน ขึ้นไป ให้ถือว่าการแข่งขันสิ้นสุด

9.3.6 ตั้งแต่อินนิ่งที่ 5 เป็นต้นไป ถ้าทีมใดมีคะแนนนำคู่แข่ง 7 วันขึ้นไป ให้ถือว่าการแข่งขันสิ้นสุด

9.3.7 กรณีเกิดเหตุสุดวิสัยทำให้ไม่สามารถดำเนินการแข่งขันต่อไปได้ ให้ผู้ตัดสินผลการแข่งขัน ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันได้พิจารณา เพื่อกำหนดวันและเวลาในการแข่งขัน แล้วแจ้งให้ผู้จัดการทีม หรือผู้แทนทีมทราบ ยกเว้น หากมีการแข่งขันไปแล้ว 5 อินนิ่ง ให้ถือว่าการแข่งขันสมบูรณ์ โดยให้พิจารณาผลการแข่งขันจากอินนิ่งที่สมบูรณ์

9.4 การพิจารณาจัดอันดับทีม ในกรณีที่ทีมมีคะแนนการแข่งขันเท่ากัน

9.4.1 มีทีมได้คะแนนรวมเท่ากัน 2 ทีม ให้ทีมที่ชนะในการแข่งขันรอบนั้นได้อันดับดีกว่า

9.4.2 มีทีมได้คะแนนรวมเท่ากันมากกว่า 2 ทีม ให้พิจารณาหาอันดับทีม ดังนี้

9.4.2.1 พิจารณาจำนวนวันเสีย ทีมที่มีจำนวนวันเสียน้อยที่สุด ได้อันดับที่ดีที่สุด ทีมที่มีจำนวนวันเสียมากเป็นอันดับสองได้อันดับรองลงมา ตามลำดับ

- 9.4.2.2 ถ้าพิจารณาตาม ข้อ 9.4.2.1 แล้ว มีทีมที่มีจำนวนวันเสียเท่ากัน 2 ทีม ให้พิจารณาตามข้อ 9.4.1
- 9.4.2.3 ถ้าพิจารณาตามข้อ 9.4.2.1 แล้วไม่สามารถจัดอันดับได้ ให้พิจารณาจากจำนวนวันเสียรวมในการแข่งขันรอบนั้นทั้งหมด ทีมที่มีจำนวนวันเสียน้อยที่สุด ได้อันดับที่ดีที่สุด ทีมที่มีจำนวนวันเสียมากเป็นอันดับสอง ได้อันดับรองลงมาตามลำดับ ถ้ายังมีทีมที่มีจำนวนวันเสียเท่ากัน 2 ทีม ให้พิจารณาตามข้อ 9.4.1
- 9.4.2.4 ถ้าพิจารณาจนถึง ข้อ 9.4.2.3 แล้วไม่สามารถจัดอันดับได้ ให้ใช้วิธีจับสลาก

10. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

- 10.1 อนุญาตให้นักกีฬา ผู้ฝึกสอน ผู้ช่วยผู้ฝึกสอน และเจ้าหน้าที่ทีมเท่านั้นที่อยู่ภายในบริเวณที่พักทีม หากมีบุคคลภายนอกเข้ามาภายในที่พักของทีม และมีการใช้วาจา หรือแสดงพฤติกรรมที่ไม่เหมาะสม ต่อ ผู้ตัดสิน เจ้าหน้าที่ทีม นักกีฬา และกรรมการแข่งขัน ผู้จัดการทีม หรือหัวหน้าผู้ฝึกสอนที่ลงรายชื่อในแสดงลำดับการตีต้องรับผิดชอบกับการกระทำของบุคคลนั้นหากผู้ตัดสินพิจารณาเห็นว่าการกระทำ หรือการแสดงพฤติกรรมไม่เหมาะสม ผู้ตัดสินจะพิจารณาไล่ผู้จัดการทีม หรือ ผู้ฝึกสอน หรือผู้ช่วยผู้ฝึกสอน หรือเจ้าหน้าที่ทีม ไม่ให้ปฏิบัติหน้าที่ในเกมนั้น
- 10.2 ให้ส่งใบแสดงลำดับการตีต่อผู้ตัดสิน หรือหัวหน้าผู้ตัดสินก่อนเวลาการแข่งขันอย่างน้อย 20 นาที โดยให้ระบุรายชื่อ-สกุลนักกีฬา ในลำดับการตีอย่างน้อย 9 คน หมายเลข ตำแหน่ง รายชื่อผู้เล่นสำรอง และลงลายมือชื่อโดยผู้ฝึกสอนหรือผู้เล่นที่เป็นผู้ฝึกสอน หากทีมใดไม่พร้อมที่จะลงแข่งขันหลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้ 10 นาที ให้ปรับเป็นแพ้ โดยผลการแข่งขันเป็น 7 ต่อ 0 วัน
- 10.3 ก่อนการแข่งขัน 5 นาที ผู้ตัดสินเชิญผู้จัดการทีม หรือผู้ฝึกสอน หรือผู้ช่วยผู้ฝึกสอน หรือผู้เล่นที่เป็นผู้ฝึกสอน (ที่ได้ลงลายมือชื่อในใบแสดงลำดับการตี) เพื่อตรวจสอบ และแลกเปลี่ยนใบแสดงลำดับการตี ก่อนการแข่งขันอันหนึ่งแรก ผู้ตัดสินอนุญาตให้พิตเชอร์ ฝึกซ้อม ในสนามแข่งขันได้ไม่เกิน 1 นาที หรือ ฝึกซ้อมพิตช์ได้ไม่เกิน 5 ครั้งและในระหว่างอันหนึ่ง ผู้ตัดสินอนุญาตให้ฝึกซ้อมพิตช์ได้ไม่เกิน 3 ครั้ง หรือไม่อนุญาตให้ฝึกซ้อมพิตช์เลยก็ได้ หากผู้ตัดสินพิจารณาเห็นว่าทีมฝ่ายรับใช้เวลาการลงสนามนานเกินความจำเป็น ยกเว้น ทีมขอเปลี่ยนพิตเชอร์คนใหม่ลงแข่งขัน ผู้ตัดสินอนุญาตให้พิตเชอร์คนใหม่ ฝึกซ้อมพิตช์ ได้ 5 ครั้ง
- 10.4 ผู้จัดการทีม ผู้ฝึกสอน ผู้ช่วยผู้ฝึกสอน เจ้าหน้าที่ทีมและนักกีฬา ต้องยอมรับและเคารพต่อคำตัดสินของผู้ตัดสินที่ทำหน้าที่ตัดสินและควบคุมการแข่งขัน
- 10.5 **ผู้ฝึกสอนและผู้ช่วยผู้ฝึกสอน**
 - 10.5.1 ผู้ฝึกสอน ผู้ช่วยผู้ฝึกสอน และเจ้าหน้าที่ทีม ขณะปฏิบัติหน้าที่ในสนามแข่งขันต้องแต่งกาย และสวมรองเท้าหุ้มส้นให้เหมาะสม หากผู้ฝึกสอนสวมหมวกที่แตกต่างจากนักกีฬา จะต้องเป็นหมวกที่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสินเพลต
 - 10.5.2 ผู้ฝึกสอนด้านเบสหนึ่ง และด้านเบสสาม ต้องอยู่ภายในเขตผู้ฝึกสอนเท่านั้น

ข้อยกเว้น ผู้ฝึกสอนออกจากเขตผู้ฝึกสอนได้ในกรณีต่อไปนี้

- 10.5.2.1 ให้สัญญาณผู้วิ่งสไลด์
- 10.5.2.2 ให้สัญญาณผู้วิ่งเคลื่อนที่ไปข้างหน้า
- 10.5.2.3 ให้สัญญาณผู้วิ่งกลับไปเบส
- 10.5.2.4 เคลื่อนที่ให้พ้นจากการเล่น และไม่รบกวนการเล่นของผู้เล่นฝ่ายรับ

ถ้าผู้ฝึกสอนออกจากเขตฝึกสอน และผู้ตัดสินได้พิจารณาแล้วเห็นว่ามีความพุดคุยหรือส่งสัญญาณให้ผู้ตี ผู้ตัดสินจะลงโทษโดยปรับเป็นการขอเวลานอกของทีมฝ่ายรุก (หากในอินนิงนั้น ทีมฝ่ายรุกได้ขอเวลานอกแล้ว จะทำให้ฝ่ายรุกขอเวลานอกเกินสิทธิ ผู้ฝึกสอนจะถูกไล่ออกจากการแข่งขัน)

- 10.5.3 ผู้ฝึกสอนประจำเบสจะปรึกษา พุดคุยหรือสื่อสารกับสมาชิกทีมของตนเองเท่านั้น
- 10.5.4 ผู้ฝึกสอนที่อยู่ในเขตฝึกสอน มีอุปกรณ์ได้เฉพาะสมุดบันทึกผล ปากกาหรือดินสอ และอุปกรณ์ช่วยนับ (Indicator) อุปกรณ์ทั้งหมดมีไว้เพื่อเก็บข้อมูลและบันทึกผลการแข่งขันเท่านั้น
- 10.5.5 ผู้ฝึกสอนต้องไม่ใช้วาจาที่ไม่เหมาะสม ที่มีผลในทางลบต่อผู้เล่น ผู้ตัดสิน หรือผู้ชม

10.6 ผู้ตี

- 10.6.1 ผู้ตีต้องเข้าอยู่ในเขตตีภายในเวลา 10 วินาที หลังจากผู้ตัดสินเปลตขาน “เพลย์บอล”
- 10.6.2 หลังจากผู้ตีอยู่ในเขตตีระหว่างการพิตช์แต่ละครั้ง ขณะที่รับสัญญาณหรือฝึกซ้อมเหวี่ยงไม้ตีเท้าของผู้ตีต้องอยู่ภายในเขตอย่างน้อยหนึ่งข้าง

ข้อยกเว้น ผู้ตีสามารถออกจากเขตผู้ตีได้ในกรณีต่อไปนี้

- 10.6.2.1 ผู้ตีตีลูกบอลที่ถูกพิตช์มาเป็นแฟร์บอลหรือฟาวล์บอล
- 10.6.2.2 ผู้ตีเหวี่ยงไม้ตี ทำสแล็ปฮิตหรือเหวี่ยงไม้ตีแล้วยังไว้ (check swing)
- 10.6.2.3 ผู้ตีถูกบังคับให้ออกจากเขต เนื่องจากลูกบอลที่ถูกพิตช์มาอาจถูกผู้ตี
- 10.6.2.4 ลูกบอลที่พิตช์มาเป็นไวลด์พิตช์ หรือพาสด์บอล
- 10.6.2.5 มีการเล่น (พยายามทำเอาต์) ที่โฮมเพลต
- 10.6.2.6 ผู้ตัดสินขาน “ไทม์”
- 10.6.2.7 พิตเชอร์ออกจากเขตพิตเชอร์ หรือแคตเชอร์ออกจากเขต แคตเชอร์
- 10.6.2.8 หลังจากพิตเชอร์ พิตช์เป็น “บอล” 3 ครั้ง ลูกต่อมาพิตเชอร์พิตช์มาเป็น “สไตรค์” แต่ผู้ตีคิดว่าเป็น “บอล”

ถ้าผู้ตีออกจากเขตตีและไม่อยู่ในข้อยกเว้นดังกล่าวข้างต้น ผู้ตัดสินเปลตขานสไตรค์ได้โดยไม่ต้องมีการพิตช์ ผลเป็นเดดบอล

10.7 ปฏิบัติตามแนวทางของกรีกกีฬาแห่งประเทศไทย

- 10.7.1 แสดงบัตรประจำตัวที่กรีกกีฬาแห่งประเทศไทยให้ก่อนการแข่งขันทุกครั้ง
- 10.7.2 ให้ความร่วมมือในการตรวจสอบสารต้องห้าม

11. การแต่งกายของนักกีฬา

11.1 ให้ผู้เข้าแข่งขันแต่งกายเหมือนกันทั้งทีม หมายเลขประจำตัวตรงกับที่ระบุไว้ในใบแสดงลำดับการตี โดยกำหนดเครื่องแต่งกายแต่ละทีมมี 2 ชุด คือ สีอ่อน และสีเข้ม ทั้งนี้เครื่องแต่งกายต้องไม่ขัดต่อกติกาของสมาคมกีฬาซอฟท์บอลแห่งประเทศไทย อนึ่งหมายเลขประจำตัวนักกีฬาต้องใช้หมายเลขเดิมตลอดการแข่งขัน

11.2 การมีเครื่องหมายการค้า คำโฆษณา หรือสัญลักษณ์อันเป็นการโฆษณาที่มีสิทธิประโยชน์ของการแข่งขันหรือชื่อจังหวัด ให้มีขนาดไม่เกิน 2×3 นิ้ว อนึ่ง ชุดที่ใช้ในการแข่งขันห้ามนำตราหรือเครื่องหมายการค้า ที่เป็นการประชาสัมพันธ์การขายหรือเกี่ยวกับบุหรี่ยาสูบและเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ใส่ลงทำการแข่งขันเด็ดขาด

อนุญาตให้ใช้ชื่อจังหวัดหรือชื่อนักกีฬาที่มีขนาด ดังนี้

1. ชื่อนักกีฬา มีขนาดตัวอักษรสูงไม่เกิน 5 ซม.
2. ชื่อจังหวัด มีขนาดตัวอักษรสูงไม่เกิน 5 ซม.

12. มารยาทของนักกีฬาและเจ้าหน้าที่ทีม

นักกีฬา หัวหน้าคณะนักกีฬา หรือเจ้าหน้าที่ผู้ใดประพฤติไม่เหมาะสมต่อหน้าที่และขาดมารยาทที่พึงงาม เช่น ผละออกจากการแข่งขัน ไม่ออกมาแข่งขันตามกำหนด ก่อเหตุวิวาททำร้ายร่างกาย ทำลายสนามหรืออุปกรณ์การแข่งขัน ใช้ถ้อยคำหยาบคายต่อคู่แข่ง ผู้ตัดสิน เจ้าหน้าที่ ไม่ว่าจะภายในหรือนอกสนามแข่งขัน ให้ผู้แทนสมาคมฯ รายงานต่อประธานกรรมการอำนวยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ เพื่อพิจารณาโทษตามข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทยว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ. 2550 ต่อไป

13. การประท้วง

13.1 วิธีการประท้วงให้เป็นไปตามข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ. 2550 และกติกาฯ พร้อมทั้งวางเงินประกันการประท้วงตามที่การกีฬาแห่งประเทศไทยกำหนด

13.2 ผลการพิจารณา ให้เป็นไปตามที่ระบุไว้ในข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ. 2550 และกติกาฯ

14. ผู้ตัดสิน

ใช้ผู้ตัดสินที่สมาคมกีฬาซอฟท์บอลแห่งประเทศไทยรับรอง และได้ขึ้นทะเบียนกับการกีฬาแห่งประเทศไทย โดยใช้ระบบผู้ตัดสินเช่นเดียวกับการแข่งขันระดับนานาชาติ (ระบบ 4 คน)

15. อุปกรณ์การแข่งขัน

15.1 อุปกรณ์ประจำสนามและลูกซอฟท์บอลที่ใช้ในการแข่งขัน ให้อยู่ในดุลยพินิจของสมาคมกีฬาซอฟท์บอลฯ และการกีฬาแห่งประเทศไทย

15.2 อุปกรณ์ที่นอกเหนือจากที่ระบุไว้ในข้อ 15.1 ให้แต่ละทีมจัดหาเอง โดยต้องไม่ขัดต่อกติกา

16. รางวัลการแข่งขัน

ให้เป็นไปตามข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ ประกอบด้วย เจ้าหน้าที่ประจำทีม (3 คน) และผู้เข้าแข่งขัน (15 คน) จะได้รับรางวัลการแข่งขัน ดังนี้

16.1 ทีมชนะเลิศ เหรียญชูบทอง ประกาศนียบัตร และของที่ระลึก

16.2 ทีมรองชนะเลิศอันดับ 1 เหรียญชูบเงิน ประกาศนียบัตร และของที่ระลึก

16.3 ทีมรองชนะเลิศอันดับ 2 เหรียญชูบทองแดง ประกาศนียบัตร และของที่ระลึก

16.4 โล่รางวัลนักกีฬาดีเด่นชายและนักกีฬาดีเด่นหญิง พร้อมประกาศนียบัตร จำนวน 2 รางวัล

16.5 โล่รางวัลผู้ฝึกสอนทีมชายและผู้ฝึกสอนทีมหญิงดีเด่น พร้อมประกาศนียบัตร จำนวน 2 รางวัล

17. หลักเกณฑ์ในการพิจารณานักกีฬาดีเด่นและผู้ฝึกสอนดีเด่น

นักกีฬาดีเด่น

1. เป็นนักกีฬาของทีมผ่านเข้าแข่งขันในรอบ Page system
2. เป็นนักกีฬาที่มีทักษะและเทคนิคการเล่นสูง
3. เป็นนักกีฬาที่มีสถิติในเกมรุกและรับดี
4. เป็นนักกีฬาที่แสดงออกถึงการมีมารยาทและมีน้ำใจนักกีฬา
5. เป็นนักกีฬาที่ปฏิบัติตามกฎ ระเบียบ กติกาการแข่งขัน ข้อบังคับของสมาคมกีฬาชอฟท์บอลแห่งประเทศไทย และการกีฬาแห่งประเทศไทย

ผู้ฝึกสอนดีเด่น

1. เป็นเจ้าหน้าที่ประจำทีมที่มีรายชื่อในบัญชีรายชื่อของการกีฬาแห่งประเทศไทยในการเข้าร่วมการแข่งขันและปฏิบัติหน้าที่ในฐานะผู้ฝึกสอนตลอดการแข่งขัน ตั้งแต่วันประชุมผู้จัดการทีมจนเสร็จสิ้นการแข่งขัน
2. เป็นผู้ฝึกสอนทีมที่ผ่านเข้าแข่งขันในรอบ Page system
3. เป็นผู้ฝึกสอนที่แสดงออกถึงการมีมารยาทและมีน้ำใจนักกีฬา
4. เป็นผู้ฝึกสอนที่ปฏิบัติตามกฎ ระเบียบ กติกาการแข่งขัน ข้อบังคับของสมาคมกีฬาชอฟท์บอลแห่งประเทศไทย และการกีฬาแห่งประเทศไทย

18. พิธีมอบเหรียญรางวัล

1. ให้นักกีฬาผู้ที่ได้รับรางวัลการแข่งขันเป็นผู้รับรางวัลด้วยตนเอง และแต่งกายด้วยชุดแข่งขันหรือ ชุดวอร์มซึ่งเป็นชุดของจังหวัดที่นักกีฬาสังกัดและการแต่งกายของนักกีฬาให้เป็นไปตามระเบียบฯ
2. พิธีเชิญธงฉลองเหรียญรางวัลให้ใช้เพลง “วันแห่งชัยชนะ” ของการกีฬาแห่งประเทศไทยเท่านั้น

19. ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ระเบียบนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาชอฟท์บอล โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬาเป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาด ทั้งนี้ ต้องอยู่ภายใต้ข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ. 2550
