

ระเบียบการแข่งขันกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้ง
กีฬาเยาวชนแห่งชาติ ครั้งที่ 36 (พ.ศ.2563) “ช้างขาวเกมส์”

ณ จังหวัดตราด

1. สมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย
นายกสมาคม ดร. สีหศักดิ์ อารีราชการัญย์
เลขาธิการ นายสิทธิชัย ปรัชญารัตติกุล
สถานที่ติดต่อ อาคารเฉลิมพระเกียรติ 7 รอบ พระชนมพรรษา ชั้น 19 การกีฬาแห่งประเทศไทย
286 ถนนรามคำแหง แขวงหัวหมาก เขตบางกะปิ กรุงเทพฯ 10240
โทร. 0-2186-7555 e-mail : fsat@windowslive.com

2. คณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน
ประธานฝ่ายกีฬาฟิสิกเกอร์สเก็ตติ้งของจังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติ ประธานกรรมการ
ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย รองประธานกรรมการ
ผู้แทนของแต่ละภาค ๆ ละ 1 คน กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง กรรมการและเลขานุการ

3. คณะกรรมการเทคนิค
ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย ประธานกรรมการ
ผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่เทคนิคของสมาคมที่ได้รับการแต่งตั้ง กรรมการ
เจ้าหน้าที่เทคนิคที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง กรรมการและเลขานุการ

4. คณะกรรมการพิจารณาการประท้วง
4.1 คณะกรรมการพิจารณาการประท้วงคุณสมบัตินักกีฬา ประกอบด้วย
ผู้อำนวยการฝ่ายพัฒนากีฬาเป็นเลิศ กกท. ประธานกรรมการ
นายกสมาคมกีฬาจังหวัดเจ้าภาพ กรรมการ
ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย กรรมการ
ผู้แทนกองนิติการ กกท. กรรมการ
ผู้อำนวยการกองแข่งขันกีฬาเป็นเลิศ กกท. กรรมการและเลขานุการ
หัวหน้างานแข่งขันและทะเบียนกีฬาในประเทศ กกท. กรรมการและผู้ช่วยเลขานุการ

4.2 คณะกรรมการพิจารณาการประท้วงเทคนิค ประกอบด้วย

ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย	ประธานกรรมการ
ประธานฝ่ายเทคนิคกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้ง	กรรมการ
ประธานฝ่ายจัดการแข่งขันกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้ง	กรรมการ
ผู้แทนการกีฬาแห่งประเทศไทย	กรรมการ
ผู้จัดการทีมทุกทีมที่เข้าแข่งขัน (ยกเว้น คู่กรณี)	กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง	กรรมการ

5. ข้อบังคับและกติกาการแข่งขัน

- 5.1 ให้ใช้ข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ. 2550
- 5.2 ให้ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์กีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้ง (International Skating Union : ISU) และระเบียบการแข่งขันของสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทยประกาศใช้
- 5.3 ในกรณีที่เกิดปัญหาที่มีไ้ระบุนิว้ในข้อบังคับหรือกติกาการแข่งขัน ให้ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย และผู้แทนการกีฬาแห่งประเทศไทย ร่วมพิจารณาการวินิจฉัยถือเป็นที่สุด
- 5.4 ผลการตัดสินของคณะกรรมการ ถือเป็นที่สุดจะอุทธรณ์หรือประท้วงมิได้

6. คุณสมบัติของผู้มีสิทธิเข้าร่วมการแข่งขัน

- 6.1 ให้เป็นไปตามข้อ 22 แห่งข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ. 2550
- 6.2 ให้นักกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งทีมชาติ มีสิทธิเข้าร่วมการแข่งขันได้
- 6.3 นักกีฬามีอายุ ไม่เกิน 20 ปี (พ.ศ. 2543)

7. ประเภทและรุ่นการแข่งขัน

7.1 ประเภทฟิสิกเกอร์เกิดขึ้นหญิงเดี่ยว รุ่นการแข่งขันแบ่งออกเป็น 7 รุ่น ดังนี้

7.1.1 รุ่นอีลิทจูเนียร์ (Elite Junior)	ช่วงอายุ 13-19 ปี (พ.ศ. 2544-2550)
7.1.2 รุ่นเบสิคจูเนียร์ (Basic Junior)	ช่วงอายุ 13-19 ปี (พ.ศ. 2544-2550)
7.1.3 รุ่นแอดวานซ์โนวิส (Advance Novice)	ช่วงอายุ 10-15 ปี (พ.ศ. 2548-2553)
7.1.4 รุ่นอินเทอร์มีเดียทโนวิส (Intermediate Novice)	ช่วงอายุ 13-15 ปี (พ.ศ. 2548-2550)
7.1.5 รุ่นเบสิคโนวิส (Basic Novice)	ช่วงอายุ 10-13 ปี (พ.ศ. 2550-2553)
7.1.6 รุ่นแอดวานซ์ 프리-โนวิส (Advance Pre-Novice)	ช่วงอายุ 7-11 ปี (พ.ศ. 2552-2556)
7.1.7 รุ่นเบสิค 프리-โนวิส (Basic Pre-Novice)	ช่วงอายุ 7-11 ปี (พ.ศ. 2552-2556)

7.2 ประเภทสปีดสเก็ตติ้ง รุ่นการแข่งขันแบ่งออกเป็น 4 รุ่น ดังนี้

7.2.1 รุ่นจูเนียร์ เอ ชาย (Junior A Men) ระยะทาง 500 เมตร	ช่วงอายุ 16-19 ปี (พ.ศ. 2544-2547)
7.2.2 รุ่นจูเนียร์ เอ หญิง (Junior A Ladies) ระยะทาง 500 เมตร	ช่วงอายุ 16-19 ปี (พ.ศ. 2544-2547)
7.2.3 รุ่นจูเนียร์ บี ชาย (Junior B Men) ระยะทาง 500 เมตร	ช่วงอายุ 13-15 ปี (พ.ศ. 2548-2550)
7.2.3 รุ่นจูเนียร์ บี หญิง (Junior B Ladies) ระยะทาง 500 เมตร	ช่วงอายุ 13-15 ปี (พ.ศ. 2548-2550)

หมายเหตุ นักกีฬา 1 คน สามารถลงแข่งขันได้คนละ 1 รุ่น เท่านั้น

8. การสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน

8.1 ให้แต่ละจังหวัดส่งรายชื่อนักกีฬาตาม วัน เวลา ที่การกีฬาแห่งประเทศไทยกำหนด โดยระบุ ชื่อ นามสกุล ของนักกีฬาและรายการแข่งขันในรุ่นต่างๆ ที่สมัครเข้าแข่งขัน เมื่อส่งใบสมัครแล้วจะเปลี่ยนแปลงรายชื่อ นักกีฬาที่สมัครเข้าแข่งขันอีกไม่ได้ ยกเว้นในกรณีมีเหตุสุดวิสัย ไม่สามารถร่วมการแข่งขันได้ โค้ชหรือ ผู้ฝึกสอนจะต้องแจ้งให้ต้นสังกัดทราบ และแจ้งเป็นลายลักษณ์อักษรไว้กับการกีฬาแห่งประเทศไทย และ สำเนาถึงสมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีด สเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย

8.2 แต่ละจังหวัด สามารถส่งนักกีฬาเข้าแข่งขันได้ไม่เกิน 3 คนในแต่ละรุ่น และผู้ฝึกสอน จังหวัดละ 1 คน และต้องผ่านการตรวจสอบคุณสมบัติจากสมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย ข้อ 9.2 , ข้อ 9.3 และข้อ 9.4

8.3 นักกีฬาต้องมีอายุอยู่ในเกณฑ์ที่กำหนดเท่านั้น ไม่สามารถส่งในรุ่นที่สูงขึ้นและ ไม่สามารถส่งในรุ่นที่ต่ำกว่ารุ่นอายุที่กำหนดได้

- 8.4 ในแต่ละรุ่นการแข่งขัน นักกีฬาจะมีช่วงอายุที่แตกต่างกัน ตามเกณฑ์ที่กำหนด หากมีนักกีฬาเกิน 7 คนขึ้นไป จะมีการแบ่งกลุ่มการแข่งขัน โดยใช้การจับฉลากแบ่งกลุ่มเป็นเกณฑ์ (Official Draw)
- 8.5 การแข่งขันประเภทสปีดสเก็ตติ้ง เริ่มด้วยการจับฉลาก (Draw) เพื่อกำหนดลำดับการแข่งขัน(starting order) ในแต่ละรอบวิ่ง(race) ส่วนลำดับในรอบหลังจากนั้นจะขึ้นอยู่กับเวลาและอันดับ (time and ranking)
- 8.6 ผลการตัดสินฟิกเกอร์สเก็ตติ้งใช้คะแนน โดยรวมของรุ่นนั้นๆ (Overall Score) โดยผู้ที่ได้คะแนนรวมมากที่สุด อันดับที่ 1 ได้รับเหรียญทอง, อันดับที่ 2 ได้รับเหรียญเงิน และอันดับที่ 3 ได้รับเหรียญทองแดง
- 8.6 ผลการตัดสินสปีดสเก็ตติ้ง โดยผู้ที่ทำเวลาผ่านเข้าเส้นชัยได้เร็วที่สุด อันดับที่ 1 ได้รับเหรียญทอง, อันดับที่ 2 ได้รับเหรียญเงิน และอันดับที่ 3 ได้รับเหรียญทองแดง

9. หลักเกณฑ์การพิจารณานักกีฬาและเจ้าหน้าที่ประจำทีม

- 9.1 ในระดับภาค ไม่มีการคัดเลือกนักกีฬาแต่ต้องส่งรายชื่อเข้าร่วมการแข่งขัน ตามวันเวลาที่ กกท. กำหนด เพื่อส่งรายชื่อให้สมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย ตรวจสอบคุณสมบัติตามข้อ 8.2
- 9.2 นักกีฬาฟิกเกอร์สเก็ตติ้งที่สมัครเข้าแข่งขันทุกคน จะต้องผ่านการทดสอบวัดระดับ จากสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย
- 9.3 ผู้ฝึกสอน หรือ โค้ชที่จัดส่งนักกีฬาเข้าแข่งขัน จะต้องได้รับใบอนุญาต และผ่านการสอบอบรมตามโครงการผู้ฝึกสอนจากสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทยทุกระดับ หรือ กกท. ให้การรับรอง
- 9.4 ในกรณีที่ผู้ฝึกสอนไม่ได้ถือสัญชาติไทย หรือผ่านการอบรม จะต้องเป็นผู้ฝึกสอน ที่สมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทยให้การรับรองเท่านั้น
- 9.5 ในกรณีที่นอกเหนือจากระเบียบนี้ ให้ผู้แทนสมาคมสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย และผู้แทน กกท. ร่วมพิจารณาการวินิจฉัย และ ผลการวินิจฉัยถือเป็นสิ้นสุด
- 9.6 นักกีฬาสปีดสเก็ตติ้งต้องมีอายุอยู่ในเกณฑ์ที่กำหนดเท่านั้น ไม่สามารถส่งในรุ่นที่สูงขึ้นและ ไม่สามารถส่งในรุ่นที่ ต่ำกว่ารุ่นอายุที่กำหนดได้

10. การจัดการแข่งขัน

10.1 รุ่นอีลีทจูเนียร์ (กฎสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ ปี 2561)

ผู้หญิง โปรแกรมสั้น ไม่เกิน 2.40 นาที +/- 10 วินาที

- ก) กระโดดแบบ Double Axel Paulsen
- ข) กระโดดแบบ Double หรือ Triple Flip
- ค) กระโดดแบบ Jump Combination ซึ่งประกอบด้วย กระโดดแบบ Double 1 ครั้ง และกระโดดแบบ Triple 1 ครั้ง หรือกระโดดแบบ Triple 2 ครั้ง
- ง) หมุนแบบ Flying Camel Spin
- จ) หมุนแบบ Layback หรือ Sideways leaning Spin หรือ Sit Spin โดยไม่เปลี่ยนเท้า
- ฉ) หมุนแบบ Spin Combination โดยเปลี่ยนเท้าได้เพียง 1 ครั้ง
- ช) ทำ Step sequence โดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

โปรแกรมยาว (3.30 นาที ± 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นอีลีทจูเนียร์ หญิง ต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 7 ครั้ง (1 ในนั้นต้องเป็นกระโดดแบบ Axel)
- ข) หมุน อย่างมากที่สุด 3 แบบ โดยแบบที่ 1 ต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination แบบที่ 2 ต้องเป็นการหมุนแบบ Flying Spin หรือการหมุนที่เข้าด้วยวิธี Flying แบบที่สามต้องเป็นการหมุนเพียงท่าเดียว
- ค) ทำ Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง

การกระโดดแบบ Double ใดๆ (รวมถึงแบบ Double Axel) สามารถทำได้โดยรวมแล้วไม่เกิน 2 ครั้ง ในโปรแกรมยาว (ทั้งที่เป็นการกระโดดแบบเดี่ยวหรือเป็นส่วนหนึ่งของการกระโดดแบบ Combination / Sequence) การกระโดดแบบ หมุนตัว 3 รอบ(triple) และหมุนตัว 4 รอบ (quadruple) ทั้งหมดนั้น เพียง 2 ท่า เท่านั้นที่ทำได้ 2 ครั้งและในการกระโดดทำซ้ำ 2 ครั้งนั้นสามารถกระโดดแบบหมุนตัว 4 รอบ (quadruple) ได้เพียงครั้งเดียว หากว่าการกระโดดทำซ้ำนั้นเป็นหนึ่งในท่ากระโดดที่อยู่ในกระโดดแบบ Combination/Sequence การกระโดดทำซ้ำทั้ง 2 ครั้งนั้นสามารถประเมินค่าคะแนน(value) ให้ได้ถึงค่าคะแนนเต็ม (full numerical value)ตามอัตราส่วนของการประเมินค่าคะแนน(Scale of Value) แต่หากว่าการกระโดดทำซ้ำนั้นเป็นการกระโดดแบบเดี่ยว การกระโดดแบบเดี่ยวที่ทำซ้ำเป็นครั้งที่ 2 นั้น จะถูกประเมินค่าคะแนน (value) ให้ได้เพียงแค่ร้อยละ 70 ของค่าคะแนนเต็ม (full numerical value) ตามอัตราส่วนของการประเมินค่าคะแนน (Scale of Value)

10.2 รุ่นเบสิกจูเนียร์

ผู้หญิง โปรแกรมสั้น ไม่เกิน 2.20 นาที (± 10 วินาที)

- ก) กระโดดแบบ Single Axel Paulsen
- ข) กระโดดแบบ Double Flip
- ค) กระโดดแบบ Jump Combination ซึ่งประกอบด้วย กระโดดแบบ Double 1 ครั้ง และกระโดดแบบ Single 1 ครั้ง
- ง) หมุนแบบ Layback หรือ Sideways Spin โดยไม่เปลี่ยนเท้า (อย่างน้อยที่สุด 6 รอบ)
- จ) หมุนแบบ Spin Combination โดยมีการเปลี่ยนเท้าไม่เกิน 1 ครั้ง (ต้องหมุนแต่ละเท้าอย่างน้อย 5 รอบ)
- ฉ) ทำ Step Sequence โดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

โปรแกรมยาว (3.00 นาที ± 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นเบสิกจูเนียร์ ต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 5 ครั้ง โดยหนึ่งครั้งในนั้นต้องเป็นการกระโดดแบบ Axel และต้องมีการกระโดดแบบ Jump Combination หรือ sequences ไม่เกิน 2 ครั้ง โดยใน Jump Combination ประกอบด้วย การกระโดดเพียง 2 ครั้งเท่านั้น
- ข) หมุน อย่างมากที่สุด 3 แบบ โดยแบบที่ 1 ต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination แบบที่ 2 ต้องเป็นการหมุนแบบ Flying Spin หรือการหมุนที่เข้าด้วยวิธี Flying แบบที่สามต้องเป็นการหมุนเพียงท่าเดียว
- ค) ทำ Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง

ไม่อนุญาตให้ทำการกระโดดแบบหมุนตัว 3 รอบ(triple) และหมุนตัว 4 รอบ (quadruple)

การกระโดดแบบ Double ใดๆ (รวมถึงแบบ Double Axel) สามารถทำได้โดยรวมแล้วไม่เกิน 2 ครั้ง ในโปรแกรมยาว (ทั้งที่เป็นการกระโดดแบบเดี่ยวหรือเป็นส่วนหนึ่งของการกระโดดแบบ Combination / Sequence)

10.3 รุ่นแอดวานซ์โนวิส

เด็กหญิง โปรแกรมสั้น(ไม่เกิน 2.20±10 วินาที)

- ก) กระโดดแบบ Single Axel หรือ Double Axel
- ข) กระโดดแบบ Double หรือ Triple โดยต้องไม่ซ้ำกับ แบบก)
- ค) กระโดดแบบ Jump Combination ประกอบด้วย กระโดดแบบ Double 2 ครั้ง หรือกระโดดแบบ Double 1 ครั้ง และ Triple 1 ครั้ง โดยทั้งคู่นั้นต้องไม่ซ้ำกับ แบบ ก) หรือ แบบ ข)
- ง) หมุนแบบ Layback หรือ Sideways leaning Spin หรือหมุนในท่าพื้นฐานท่าเดียว (one basic position) โดยไม่เปลี่ยนเท้า (อย่างน้อย 6 รอบ)
- จ) หมุนแบบ Spin Combination โดยเปลี่ยนเท้าได้เพียง 1 ครั้ง (แต่ละท่าอย่างน้อย 5 รอบ) อนุญาตให้เข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying ได้
- ฉ) ทำ Step Sequence 1 ครั้ง โดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

โปรแกรมยาว (3.00 นาที ± 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นแอดวานซ์โนวิส เด็กหญิง ต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 6 ครั้ง หนึ่งในนั้นต้องเป็นกระโดดแบบ Axel ต้องมี กระโดดแบบ Jump Combination หรือ Sequence ไม่เกิน 2 ครั้ง โดยใน Jump Sequence ประกอบด้วยการกระโดด 2 ครั้งไม่ว่าจะหมุนตัวกี่รอบก็ตามเริ่มจากการกระโดดแบบใดๆ และตามต่อเนื่องทันทีด้วยการกระโดดแบบ Axel ที่ตรงเข้าทำการกระโดดทันทีจากโค้งท่าแลนดิง (the landing curve) ของการกระโดดตัวแรกต่อถึงโค้งออกตัวโดด (take-off curve) ของการกระโดดแบบ Axel นั้น กระโดดแบบ Triple สามารถทำซ้ำได้เพียง 2 ครั้ง ทั้งใน Jump Combination หรือ Jump Sequence ไม่อนุญาตให้กระโดดแบบหมุนตัว 4 รอบ (Quadruple) กระโดดท่าใดๆแบบ Single หรือ Double (รวมถึง Double Axel) หรือกระโดดแบบ triple ใดๆ รวมทั้งหมดแล้วไม่สามารถทำได้เกิน 2 ครั้ง
- ข) ต้องมีการหมุนอย่างมากที่สุด 2 แบบ โดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน แบบหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination โดยต้องเปลี่ยนเท้า (อย่างน้อย 8 รอบ) และไม่อนุญาตให้เข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying และอีกแบบหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบ Flying Spin (อย่างน้อย 6 รอบ) หรือการหมุนแบบท่าเดียว (spin in one position) โดยต้องเปลี่ยนเท้าและเข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying (อย่างน้อย 8 รอบ)
- ค) ต้องมี Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง โดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

ทั้งนี้ขึ้นไปตามสารสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ 2172

รุ่นแอดวานซ์ โนวิส : ทุกทำในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (features) นั้น สามารถให้ระดับทำได้เพียงระดับ 3 เท่านั้น การเพิ่มระดับลักษณะท่า(Features)นอกเหนือไปจากระดับที่กำหนดดังกล่าวคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา

องค์ประกอบของโปรแกรมรุ่นแอดวานซ์ โนวิส จะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- ทักษะการสเก็ต
- การต่อเนื่องของท่า
- การแสดงออก/ความสำเร็จสมบูรณ์ของ โปรแกรม
- การสื่อความหมาย

ตัวคูณพีซีเอส

- โปรแกรมสั้น : 0.8
- โปรแกรมยาว: 1.6

10.4 รุ่น อินเทอร์มีเดียท โนวิส

เด็กหญิง โปรแกรมยาว (3.00 นาที ± 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นอินเทอร์มีเดียท โนวิส ต้องประกอบด้วย

- ก) กระจด อย่างมากที่สุด 5 ครั้ง หนึ่งในนั้นต้องเป็นกระจดแบบ Axel, ต้องมีกระจดแบบ Jump Combination หรือ Sequence ไม่เกิน 2 ครั้ง โดย Jump Combination ต้องประกอบด้วยการกระจด 2 ครั้ง ส่วน Jump Sequence ประกอบด้วย การกระจด 2 ครั้งไม่ว่าจะหมุนตัวกี่รอบก็ตามเริ่มจากการกระจดแบบใดๆ และตามต่อเนื่องทันทีด้วยการกระจดแบบ Axel ที่ตรงเข้าทำการกระจดทันทีจากโค้งท่าแลนดิง(the landing curve) ของการกระจดตัวแรกต่อถึงโค้งออกตัวโดด(take-off curve)ของการกระจดแบบAxel นั้น ไม่อนุญาตให้กระจดแบบหมุนตัว 3 รอบ (Triple)และ 4 รอบ (Quadruple) การกระจดท่าใดๆแบบ Single หรือ Double(รวมถึง Double Axel) รวมทั้งหมดแล้วไม่สามารถทำได้เกิน 2 ครั้ง
- ข) ต้องมีการหมุน อย่างมากที่สุด 2 แบบ โดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน แบบที่หนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination โดยมีการเปลี่ยนเท้า (ไม่น้อยกว่า 8 รอบ) และไม่อนุญาตให้เข้าทำการหมุนด้วยวิธีFlying และอีกแบบหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบ Flying Spin (อย่างน้อย 6 รอบ) หรือการหมุนแบบท่าเดียว(Spin in one position) โดยต้องเปลี่ยนเท้าและเข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying (อย่างน้อย 8 รอบ)

ก) ต้องมี Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง โดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน
ทั้งนี้โปรแกรมยาวเป็นไปตามสารสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ 2172

รุ่นอินเตอร์มิเดียทโนวิส: ทุกท่าในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (features) นั้น สามารถให้ระดับทำได้เพียงระดับ 2 เท่านั้น การเพิ่มระดับลักษณะท่า(Features) นอกเหนือไปจากระดับที่กำหนดดังกล่าวคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา

องค์ประกอบของโปรแกรมรุ่นอินเตอร์มิเดียทโนวิสจะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- ทักษะการสเก็ต
- การแสดงออก/ความสำเร็จสมบูรณ์ของโปรแกรม
- การสื่อความหมาย

ตัวคูณพีซีเอส

- เด็กหญิง โปรแกรมยาว : 1.7
- สัมหักคะแนน : 0.5

10.5 รุ่นเบสิกโนวิส

เด็กหญิง โปรแกรมยาว (2.30 นาที \pm 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นเบสิกโนวิส ต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 4 ครั้ง หนึ่งในนั้นต้องเป็นกระโดดแบบ Axel ต้องมีกระโดดแบบ Jump Combination หรือ Sequence ไม่เกิน 2 ครั้ง โดย Jump Combination ต้องประกอบด้วยกระโดดเพียง 2 ครั้ง ส่วน Jump Sequence ประกอบด้วยกระโดด 2 ครั้งไม่ว่าจะหมุนตัวที่รอบก็ตามเริ่มจากการกระโดดแบบใดๆ และตามต่อเนื่องทันทีด้วยการกระโดดแบบ Axel ที่ตรงเข้าทำการกระโดดทันทีจากโค้งทำแลนดิง(the landing curve) ของการกระโดดตัวแรกต่อถึงโค้งออกตัวโดด(take-off curve)ของการกระโดดแบบAxel นั้น ไม่อนุญาตให้กระโดดแบบหมุนตัว 3 รอบ (Triple)และ 4 รอบ (Quadruple) การกระโดดท่าใดๆแบบ Single หรือ Double(รวมถึง Double Axel) รวมทั้งหมดแล้วไม่สามารถทำได้เกิน 2 ครั้ง
- ข) ต้องมีการหมุน อย่างมากที่สุด 2 แบบ โดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน โดยแบบหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination และอีกแบบหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบไม่เปลี่ยนท่า สำหรับการหมุนแบบ Spin Combination สามารถเปลี่ยนเท้าได้และต้องทำอย่างน้อย 8 รอบหรือหากไม่เปลี่ยนเท้าทำอย่างน้อย 6 รอบ ส่วนการหมุนแบบไม่เปลี่ยนท่าให้มีเปลี่ยนเท้าและทำอย่างน้อย 8 รอบ

หรือหากไม่เปลี่ยนเท้าต้องอย่างน้อย 6 รอบ การหมุนทั้งสองแบบอนุญาตให้เข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying ได้

ก) ต้องมี Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง โดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน
ทั้งนี้โปรแกรมยาวเป็นไปตามสารสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ 2172

รุ่นเบสิก โนวิส: ทุกทำในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (features) นั้น สามารถให้ระดับทำได้เพียงระดับ 2 เท่านั้น การเพิ่มระดับลักษณะท่า (Features) นอกเหนือไปจากระดับที่กำหนดดังกล่าวคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา

องค์ประกอบของโปรแกรมรุ่นเบสิก โนวิสจะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- ทักษะการสเก็ต
- การแสดงออก/ความสำเร็จสมบูรณ์ของโปรแกรม

ตัวคูณพีซีเอส

- เด็กหญิง โปรแกรมยาว : 2.5
- ล้มหักคะแนน : 0.5

10.6 รุ่นแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส

เด็กผู้หญิง โปรแกรมยาว (1.50 นาที \pm 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส ต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 4 ครั้ง โดยมีกระโดดแบบ Jump Combination ไม่เกิน 2 ครั้งและประกอบด้วยกระโดดเพียง 2 ครั้งเท่านั้น
- ข) ต้องมีการหมุน อย่างมากที่สุด 2 แบบ โดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน โดยเป็นการหมุนแบบ Spin Combination ได้เพียง 1 ครั้ง (ไม่มีการเปลี่ยนเท้า : ไม่น้อยกว่า 5 รอบ, มีการเปลี่ยนเท้า : แต่ละเท้าอย่างน้อย 3 รอบ)
- ค) ต้องมี Choreographic Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง โดยจะมีฐานการประเมินค่าที่แน่นอน (fixed Base value) และถูกประเมินในการให้คะแนน (GOE) เท่านั้น

รุ่นแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส : ทุกทำในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (features) นั้น สามารถให้ระดับทำได้เพียงระดับ 2 เท่านั้น การเพิ่มระดับลักษณะท่า (Features) นอกเหนือไปจากระดับที่กำหนดดังกล่าวคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา

องค์ประกอบของโปรแกรมแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส จะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- ทักษะการสเก็ต
- การแสดงออก
- การสื่อความหมาย

ตัวคูณพีซีเอส

- โปรแกรมยาว : 2.0
- ล้มหักคะแนน : 0.5

10.7 รุ่นเบสิกฟรี-โนวิส

เด็กผู้หญิง โปรแกรมยาว (1.30 นาที \pm 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นเบสิกฟรี-โนวิส ต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 3 ครั้ง โดยมีกระโดดแบบ Jump Combination ไม่เกิน 1 ครั้งและ ประกอบด้วยการกระโดดเพียง 2 ครั้งเท่านั้น
- ข) ต้องมีการหมุน อย่างมากที่สุด 2 แบบ โดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน โดยเป็นการหมุนแบบ Spin Combination ได้เพียง 1 ครั้ง (ไม่มีการเปลี่ยนเท้า : ไม่น้อยกว่า 5 รอบ, มีการเปลี่ยนเท้า : แต่ละเท้าอย่างน้อย 3 รอบ)
- ค) ต้องมี Choreographic Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง โดยจะมีฐานการประเมินค่าที่แน่นอน(fixed Base value) และถูกประเมินในการให้คะแนน(GOE) เท่านั้น

ไม่อนุญาตให้กระโดดแบบหมุนตัว 3 รอบ (Triple)

รุ่นเบสิกฟรี-โนวิส : ทุกท่าใน โปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (features) นั้น สามารถให้ระดับท่าได้เพียงระดับ 2 เท่านั้น การเพิ่มระดับลักษณะท่า (Features) นอกเหนือ ไปจากระดับที่กำหนดดังกล่าวคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา

องค์ประกอบของ โปรแกรมแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส จะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- ทักษะการสเก็ด
- การแสดงออก

ตัวคูณพีซีเอส

- โปรแกรมยาว : 2.5
- ล้มหักคะแนน : 0.5

ทั้งนี้หากการแปลความหรือตีความหมายของกฎและเงื่อนไขในการกำหนดหลักเกณฑ์ในการแข่งขันของนักกีฬาในแต่ละรุ่นตามที่ระบุไว้ในข้อนี้ มีความขัดแย้งใดๆ กับ 9 กฎ สาร และระเบียบของสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ ที่ได้กล่าวอ้างถึงไว้แล้วนั้น ให้ยึดถือเอาแปลความหรือตีความหมายตามกฎ สาร และระเบียบของสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติเป็นสำคัญและสิ้นสุด

- 10.8 รุ่นจูเนียร์ เอ ชาย (Junior A Men)
ผู้ชาย ระยะทาง 500 เมตร
- 10.9 รุ่นจูเนียร์ เอ หญิง (Junior A Ladies)
ผู้หญิง ระยะทาง 500 เมตร
- 10.10 รุ่นจูเนียร์ บี ชาย (Junior B Men)
ผู้ชาย ระยะทาง 500 เมตร
- 10.11 รุ่นจูเนียร์ บี หญิง (Junior B Ladies)
ผู้หญิง ระยะทาง 500 เมตร

11. เพลงประกอบการแข่งขัน

- 11.1 นักกีฬาฟิกเกอร์สเก็ตต้องส่งเพลงในรูปแบบ CD และมีคุณภาพเสียงที่สมบูรณ์
- 11.2 นักกีฬาฟิกเกอร์สเก็ตต้องเขียนชื่อ นามสกุล รุ่นที่แข่ง และเวลาของเพลง บนแผ่น CD ทุกแผ่น
(in accordance with ISU Rule 343, Paragraph 1)
- 11.3 ในทุกแผ่น CD ที่ใช้ประกอบการแข่งขัน จะต้องบันทึกเพียง 1 เพลงเท่านั้น
- 11.4 เพลงที่ใช้ประกอบการแข่งขัน สามารถใช้เพลงที่มีเนื้อร้อง และไม่มีเนื้อร้องได้
- 11.5 หากแผ่น CD ไม่สมบูรณ์ คณะกรรมการจัดการแข่งขัน จะไม่รับพิจารณานักกีฬา
เพื่อลงทะเบียนแข่งขันได้

12. การแต่งกายของนักกีฬา

ปฏิบัติตามระเบียบของสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งโลก (International Skating Union-ISU)
บังคับให้ผู้เข้าแข่งขันสปีดสเก็ตต้องสวมใส่อุปกรณ์เพื่อความปลอดภัยทั้งหมดนี้ ได้แก่ ที่รองเข่าและแข้ง(knee and shin pads), สนับคอ(neck guards), ชุดบอดี้สูท(body suits), หมวกกันกระแทกนิรภัย(safety helmets) และถุงมือ(gloves) โดยผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใส่อุปกรณ์ทั้งหมดนี้อย่างเหมาะสมไม่มีข้อยกเว้น มิฉะนั้นจะไม่ได้รับอนุญาตให้ลงในลานน้ำแข็ง

ใบมีด(Blades) ที่ใช้สำหรับรายการแข่งขันลู่สั้น(short track) ตามข้อบังคับของสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็ง(ISU) ต้องเป็นใบมีดลู่สั้น(short track blades) ปรอบติดกับถ้ำกึ่งยึดใบมีดปลายปิด (tubes closed) และบังคับว่ามุมของใบมีดต้องทำให้โค้งมน โดยสุดปลายใบมีดต้องมนด้วยรัศมีโค้ง (radius) อย่างต่ำ 10 มม.

ผู้เข้าแข่งขัน/ทีมที่ได้รับการทำโทษ(penalty), ใบเหลือง(yellow card), ใบแดง(red card) ไม่ได้ทำการแข่งให้จบไม่สามารถลงแข่งต่อในรอบถัดไปของระบบรวมชิงชนะเลิศ(all final system)

13. การฝึกซ้อม

การฝึกซ้อมอย่างเป็นทางการ จะเริ่ม 1-2 วันก่อนการแข่งขันจริง (ISU Rule 540, Paragraph 4 และ ISU Rule 629, Paragraph 7)

14. การจับฉลาก

- 14.1 การจับฉลากจะเกิดขึ้นในวันที่มีการประชุมผู้จัดการทีม ก่อนการฝึกซ้อมอย่างเป็นทางการ ในวันเวลา และสถานที่จัดการแข่งขัน
- 14.2 ผลการจับฉลาก จะใช้สำหรับการจัดอันดับ ในการแข่ง โปรแกรมสั้น (Short Program) ของรุ่นอีลีทจูเนียร์ (Elite Junior), รุ่นเบสิกจูเนียร์ (Basic Junior) และรุ่นแอดวานซ์โนวิส (Advance Novice) และโปรแกรมยาว (Free Skating) ของรุ่นอินเทอร์มีเดียทโนวิส (Intermediate Novice), รุ่นเบสิกโนวิส (Basic Novice), รุ่นแอดวานซ์ พรี-โนวิส (Advance Pre-Novice) และ รุ่นเบสิก พรี-โนวิส (Basic Pre-Novice)
- 14.3 ผลการจับฉลาก ถือเป็นที่สุด จะอุทธรณ์หรือประท้วงมิได้

15. มารยาทของนักกีฬาและเจ้าหน้าที่

- 15.1 นักกีฬา เจ้าหน้าที่ หรือผู้ฝึกสอน ผู้ใดละเมิดข้อบังคับ ถือว่าผู้นั้นกระทำการ ขัดต่อเจตนารมณ์ของการส่งเสริมกีฬา ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน เป็นผู้พิจารณาตัดสินคดี ผู้ที่ละเมิดข้อบังคับนอกจากการแข่งขันครั้งนั้น หรือครั้งต่อไป แล้วแต่กรณี
- 15.2 การแข่งขันที่มีนักกีฬา เจ้าหน้าที่ หรือผู้ฝึกสอน ละเมิดข้อบังคับ ให้ถือว่ารางวัล หรือตำแหน่งนั้นเป็นโมฆะ พร้อมให้เลื่อนลำดับนักกีฬาดำแหน่งถัดไปเข้าแทน

16. การประท้วง/การอุทธรณ์

- 16.1 การประท้วงคุณสมบัตินักกีฬาให้เป็นไปตามข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ.2550
- 16.2 การประท้วงทางเทคนิคสามารถทำการประท้วงได้ ภายใน 30 นาทีหลังจากการประกาศ ผลการแข่งขันในรายการนั้นๆ โดยทำหนังสือเป็นลายลักษณ์อักษร พร้อมวางเงินสดจำนวน 10,000 บาท (หนึ่งหมื่นบาทถ้วน) จะได้รับเงินคืนหากผลการประท้วง ผู้ประท้วงเป็นฝ่ายถูก (การประท้วงเป็นผลสำเร็จ)

17. รางวัลการแข่งขัน

ให้เป็นไปตามบัญชีไว้ในข้อบังคับการการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ. 2550

รางวัลที่ 1	เหรียญชูบทอง และประกาศนียบัตร
รางวัลที่ 2	เหรียญชูบเงิน และประกาศนียบัตร
รางวัลที่ 3	เหรียญชูบทองแดง และประกาศนียบัตร
รางวัลนักกีฬาดีเด่นหญิง	1 รางวัล
รางวัลผู้ฝึกสอนดีเด่น	1 รางวัล

18. กำหนดการแข่งขัน

การแข่งขันกีฬาฟิสิกเกอร์สเกิดขึ้นในกีฬาเยาวชนแห่งชาติ ครั้งที่ 36 (พ.ศ. 2563) ณ จังหวัดตราด จะทำการแข่งขันระหว่างวันที่2563
